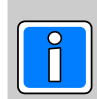


Installationsanleitung

IDENT-KEY Auswerteeinheit
Art.-Nr. 022164





P00629-02-000-06

09.10.2006



E011.02.0V02.XX

Änderungen vorbehalten

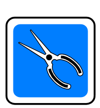
Inhaltsverzeichnis

Randsymbole

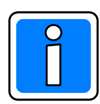
Um Sie auf Abschnitte von besonderer Bedeutung hinzuweisen, finden Sie innerhalb dieses Handbuches folgende Symbole:



Warnhinweis
Bezeichnet Gefahren für Mensch und/oder Gerät. Bei Nichtbeachtung droht Gefährdung für Mensch und/oder Gerät.



Wichtige Hinweise zur Installation und/oder Montage



Wichtige Informationen zu einem Thema, einer Vorgehensweise und weitere wichtige Informationen



Hinweise zur Installation/Programmierung gemäß VdS-Richtlinien



Sicherheitshinweise

* Lesen Sie diese Anleitung sorgfältig und vollständig durch, bevor Sie die Auswerteeinheit (AWE) installieren und in Betrieb nehmen. Sie erhalten wichtige Hinweise zur Montage, Programmierung und Bedienung.
* Die AWE ist nach dem neuesten Stand der Technik gebaut. Benutzen Sie die AWE nur:
  - bestimmungsgemäß und
  - in technisch einwandfreiem und ordnungsgemäß eingebautem Zustand - gemäß den Technischen Daten.
* Der Hersteller haftet nicht für Schäden, die durch einen bestimmungswidrigen Gebrauch verursacht werden.
* Bewahren Sie produktbegleitende Dokumentationen und anlagenspezifische Notizen an einem sicheren Ort auf.
* Installation, Programmierung sowie Wartungs- und Reparaturarbeiten dürfen nur durch autorisiertes Fachpersonal durchgeführt werden.
* Löt- und Anschlussarbeiten innerhalb der gesamten Anlage, sind nur im spannungslosen Zustand vorzunehmen.
* Lötarbeiten dürfen nur mit einem temperaturgeregelten, vom Netz galvanisch getrennten Lötkolben vorgenommen werden.
* VDE-Sicherheitsvorschriften sowie die Vorschriften des örtlichen EVU beachten.



Gefahr: Die Auswerteeinheit darf nicht in explosionsgefährdeten Räumen oder in Räumen mit metall- oder kunststoffzersetzenden Dämpfen eingesetzt werden.

1. Allgemeines

Die IDENT-KEY-Auswerteeinheit wird bevorzugt in Verbindung mit einer Einbruchmelderzentrale eingesetzt, wenn zusätzlich zu den Scharfschaltefunktionen eine Identifizierung und Protokollierung des Schaltvorganges erforderlich ist.

Als Scharfschalteorgane können verwendet werden: (Art.-Nr. siehe Abbildung unten)

IK1-System: IDENT-KEY-Blockschloss und IDENT-KEY-Bedienteil aP/uP

IK2-System: berührungslose Bedienteile mit und ohne numerische Tastatur, Bedienteil Comfort-Key, Bedienteile mit und ohne Tastatur für Siedle System Vario, das uP-Außenbedienteil und das IDENT-KEY-Blockschloss.

Die Scharfschalteorgane können folgendermaßen angeschlossen werden:

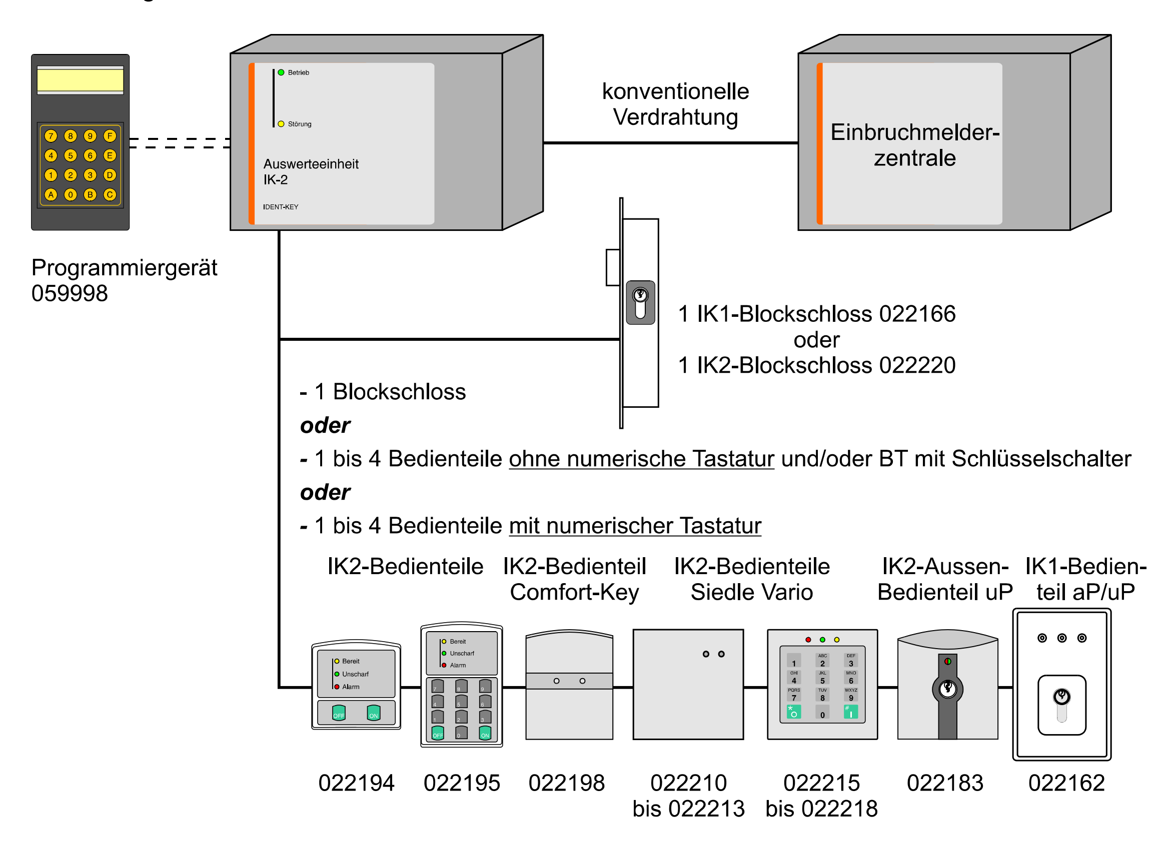
Entweder 1 IDENT-KEY-Blockschloss
oder 1 bis 4 IDENT-KEY-Bedienteile. Kombinationsmöglichkeiten siehe Abbildung unten. Bei den Bedienteilen ist eine Kombination aus dem IK1- und IK2-System möglich.

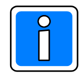
Die IDENT-KEY-Auswerteeinheit besitzt einen Codespeicher für 127 Codeträger (Schlüssel), netzausfallsichere Programmspeicher sowie einen Ereignisspeicher, in dem die letzten 180 Vorgänge gespeichert bleiben.

Zur Vergabe der Scharfschalte- oder Zutrittsberechtigungen können bis zu 15 Zeitzonen wahlweise als Datumsprogramme oder wiederholende Wochenprogramme definiert werden, aus denen für jeden der 127 Codeträger bis zu 6 Zeitzonen zugewiesen werden können. Die zeitliche Steuerung erfolgt über eine integrierte Echtzeituhr mit Datum und abschaltbarer automatischer Sommer-/Winterzeitumschaltung. In Verbindung mit der Wochenprogrammierung können zusätzlich 16 Feiertage festgelegt werden.

Die gesamte Programmierung der Auswerteeinheit erfolgt über das mobile Programmiergerät 059998.

Anschlussmöglichkeiten an die IDENT-KEY-Auswerteeinheit 022164:





Bedienteile ohne und mit numerischer Tastatur können innerhalb eines Systems nicht miteinander kombiniert werden.

Es ist darauf zu achten, dass die Bedienteile des IK1- und IK2-System mit den jeweils zugehörigen Ident-Datenträgern betrieben werden.

2. Aufbau der Auswerteeinheit

* Gehäuse aus 2 mm starkem, pulverbeschichtetem Stahlblech - Farbton grauweiß (ähnlich RAL 9002)
* Frontplatte aus 2 mm starkem, pulverbeschichtetem Stahlblech, abnehmbar

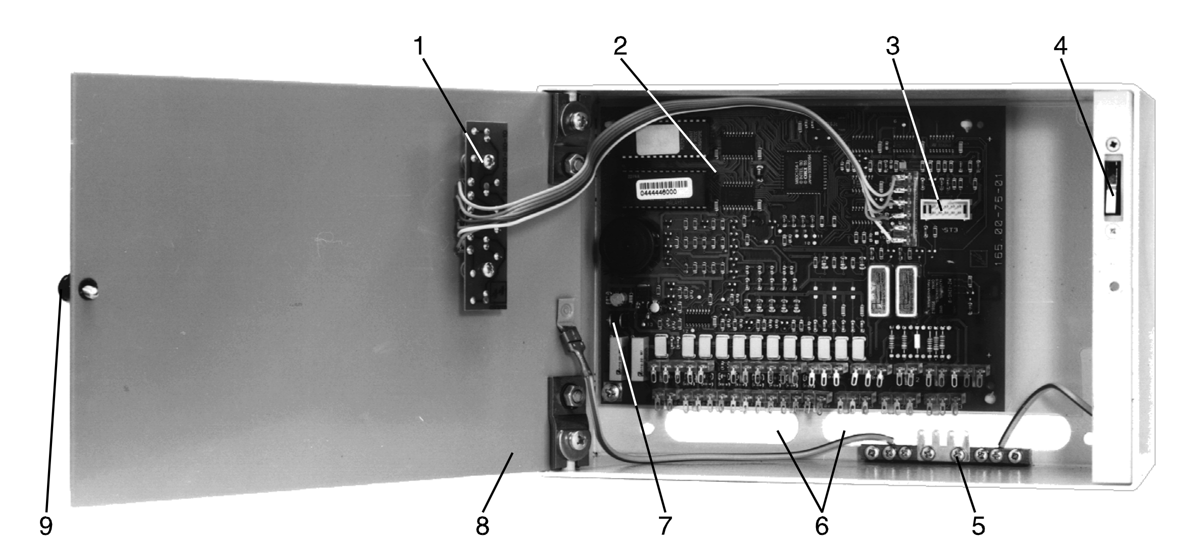


Abbildung 11 Auswerteeinheit 022164 geöffnet

1 = Anzeigeplatine
2 = Rechner-/Anschlussplatine
3 = Buchse für mobiles Programmiergerät 059998
4 = Deckelkontakt
5 = Schirmanschlussleiste (Schirmlötleiste)
6 = Kabeleinführungen
7 = Erdungsbrücken DB1/DB2
8 = Fronttür, abnehmbar
9 = Plombenverschraubung

3. Installation

Siehe hierzu auch Broschüre "Elektrische Installation von gefahrenmeldetechnischen Anlagen" (Nr. P03061-15-000-XX)

3.1 Montage



Zur Montage und Verdrahtung kann die Gehäusetür abmontiert werden.

Der Montageort der Auswerteeinheit sollte folgende Bedingungen erfüllen:

* innerhalb des gesicherten Bereiches liegen,
* im Innenbereich eines Gebäudes liegen,
* leicht zugänglich sein,
* keinen außergewöhnlichen Umgebungsbedingungen, z.B. aggressiven Dämpfen, erhöhter Luftfeuchtigkeit etc. ausgesetzt sein,
* in Augehöhe liegen,
* von außen nicht einsehbar sein,
* ausreichende Festigkeit gegen Abreissversuche besitzen
* genügend Seitenabstand zu angrenzenden Geräten bieten,
* Innenwand des Sicherungsbereiches sein - falls Montage nur an Außenwand möglich, kann evtl. Durchbruchüberwachung erforderlich werden,
* keiner direkten Sonnenbestrahlung ausgesetzt sein - Identifikation der LED-Anzeigen beeinträchtigt.

Nach abgeschlossener Installation, Fronttür mit beiliegendem Erdungskabel verbinden und nach Inbetriebnahme Verschraubung plombieren.

3.2 Erdung/Abschirmung

Zum Schutz vor elektromagnetischen Störeinkopplungen wie sie beispielsweise beim Ein- und Ausschalten von Elektrogeräten auftreten können, müssen abgeschirmte Kabel verlegt und eine geeignete Schirmverschaltung vorgenommen werden.
Dabei ist zu beachten, dass die Kabelschirme möglichst kurz auf einen Punkt zusammengeführt werden und keinerlei Verbindung mit anderen Potentialen aufweisen können.
Zur weiteren Schirmverschaltung bieten sich folgende Möglichkeiten an:

3.2.1 Erdungsbrücken DB1 und DB2 geschlossen lassen

Die Messingleiste (Schirmanschlussleiste) an der Kabeleinführung dient als Stützpunkt zur Verbindung der Kabelschirme. Die Erdungsbrücken DB1 und DB2 stellen eine kapazitive Kopplung zwischen den Abschirmungen und der Anlagenbetriebsspannung her.
Diese Verschaltung bietet im Regelfall den besten Schutz gegen leitungsgebundene Störungen, und Störungen, die durch Kabelschirmableitungen auftreten.

3.2.2 Erdungsbrücken DB1 und DB2 auftrennen

Die Messingleiste (Schirmanschlussleiste) an den Kabeleinführungen dient als Stützpunkt zur Verbindung der Kabelschirme.
Die kapazitive Kopplung zur Anlagenbetriebsspannung ist durch die aufgetrennten Erdungsbrücken unterbrochen. Diese Verschaltung ist u.U. angebracht wenn der Schutzleiter (Zentrale) selbst mit Störungen behaftet ist, und befürchtet werden muss, dass bei kapazitiver Kopplung die Störungen auf die Auswerteeinheit übertragen werden.



Die Erdungsbrücken DB1 und DB2 sind innerhalb der Auswerteeinheit gleich zu behandeln wie in der zugehörigen Einbruchmelderzentrale. D.h. sind in der Zentrale die Erdungsbrücken geöffnet, so ist dies in der Auswerteeinheit auch vorzunehmen, da es ansonsten zu unbeabsichtigten Erdschleifen innerhalb der Abschirmung kommen kann.

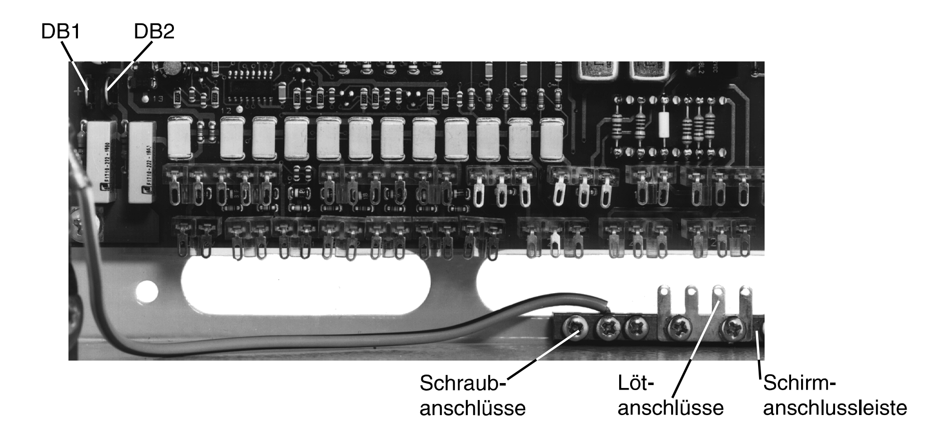


Abbildung 14 Kabelschirm-Anschlüsse

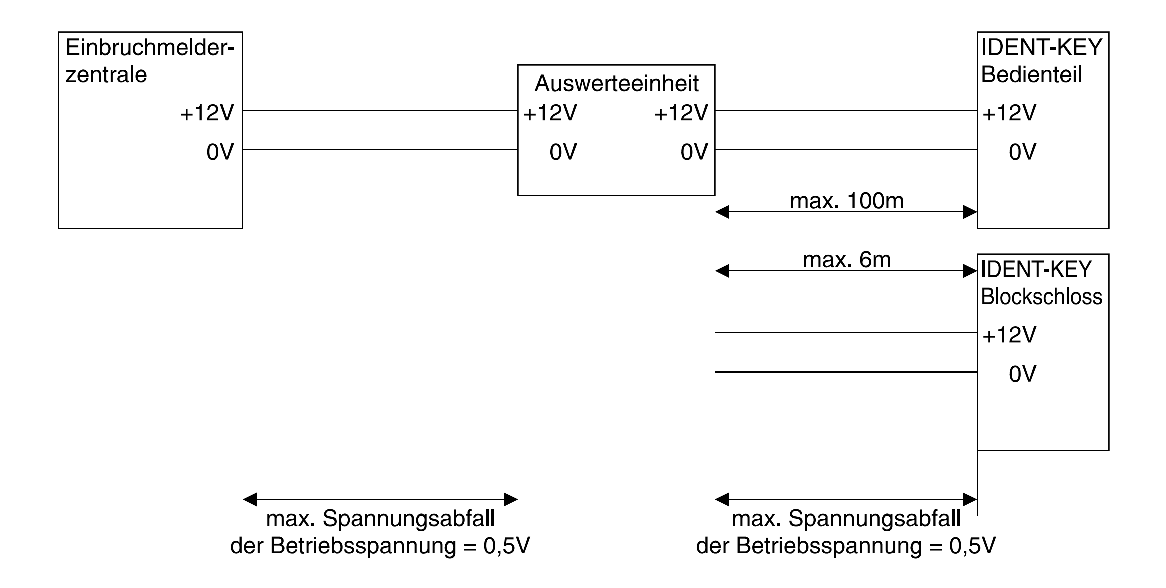
3.3 Leitungen

Alle Gleichstromanschlüsse sind mit abgeschirmtem Telefonkabel JY(St)Y auszuführen. Es handelt sich dabei um ein Installationskabel nach VDE 0815, mit statischem Schirm zur Fernsprech-, Mess- und Signalübertragung. Es ist geeignet zur Verlegung in trockenen und feuchten Betriebsstätten, Auf- und Unterputz sowie im Freien bei fester Verlegung. Die Innenleiter bestehen aus Kupfer mit einem Durchmesser von 0,6mm bzw. 0,8mm. Die Isolierhülle besteht aus PVC. Im Inneren sind jeweils zwei Leiter zu einem Adernpaar verseilt.

3.3.1 Leitungsverlegung

Bei Auslegung der Leiterquerschnitte für +12 V DC und 0 V muss von der Gesamtstromaufnahme der angeschlossenen Komponenten ausgegangen werden. Dabei ist außer dem Grundstrom der Auswerteeinheit auch der zeitweise benötigte "Lesestrom" sowie der Strom für die LEDs und den Summer der angeschlossenen Bedienteile zu berücksichtigen.
Die Betriebsspannung an den Bedienteilen darf auch im Notstromfall 10V DC nicht unterschreiten. Das bedeutet, dass ein Spannungsverlust von max. 0,5 V DC (Akkuspannung=10,5 V DC) zulässig ist.

Unter Berücksichtigung, dass der Betriebsspannungsverlust von 0,5 V nicht überschritten wird, können die IDENT-KEY-Bedienteile bis zu 100 m, und das IDENT-KEY-Blockschloss bis zu 6 m von der Auswerteeinheit montiert werden (siehe Zeichnung).



Weiterhin sind folgende Kriterien bei der Leitungsverlegung zu beachten:

<u>Störeinflüsse</u>
Verschiedene Einflüsse können sich störend auf die Anschluss-Leitungen auswirken:

- leitungsgebundene Störungen

- kapazitive/induktive Störungen

- HF-Einstreuungen

Diese Störeinflüsse können vermieden werden, indem folgendes beachtet wird:

- Keine, mit Störimpulsen belasteten Leitungen parallel zur Anschluss-Leitung verlegen.

- Mindestabstand gemäß VDE-Vorschriften zu parallel verlaufenden Starkstromkabeln einhalten.

- Gemäß VDE-Vorschriften installieren (VDE 0800 Teil 4).

- Nur gegen HF-Einstreuung abgeschirmte Leitungen und Kabel verwenden (JY(St)Y).

- Steuerleitungen bzw. Leitungen zu Signalgebern dürfen nicht im gleichen Kabel wie die IK-Anschlussleitungen geführt werden.

- Für die Daten- bzw. Freigabeleitung der Bedienteile darf auf der gesamten Leitungslänge nur jeweils **eine** Ader verwendet werden. Die zweite Ader ist auf 0 V zu legen.

- Die Daten- bzw. Freigabeleitung darf einen maximalen Leitungswiderstand von 65 Ω aufweisen.

- Bei Auslegung der Leiterquerschnitte von +12 V DC und 0 V muss darauf geachtet werden, dass
der maximale Spannungsverlust von 0,5 V DC nicht überschritten wird.

- Die maximale Entfernung zwischen Zentrale und dem entferntesten Bedienteil darf max. 100 m betragen.

- Leitungsquerschnitt für +12 V DC und 0 V immer nur mit ganzen Adernpaaren erhöhen, dabei immer eine Ader auf +12 V DC und die 2. Ader mit 0 V beschalten.

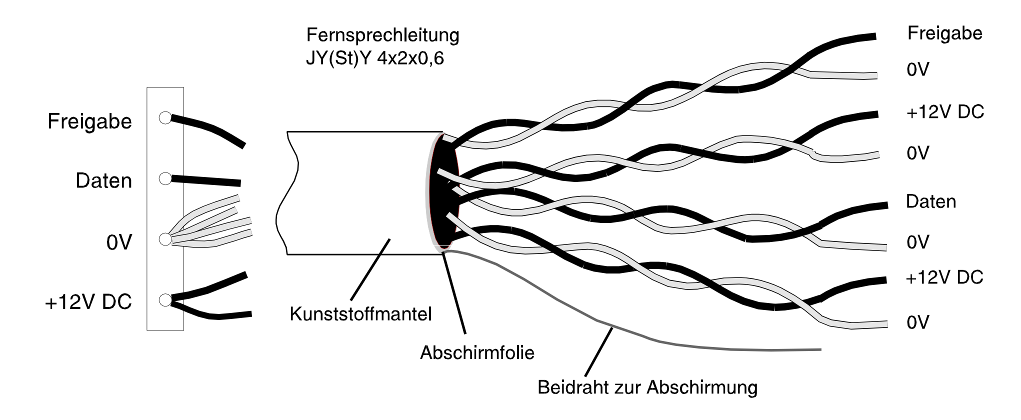


Abb. 16 Leitungsverlängerung und Querschnittserhöhung zwischen Auswerteeinheit und Bedienteil

- Das Kabel immer nur soweit vom Schirm trennen wie nötig.

3.3.2 Beispiel zur Leitungsberechnung

Annahme: Die insgesamt zu installierende Leitungslänge beträgt ca. 150 Meter. Die Auswerteeinheit und ein angeschlossenes Bedienteil benötigen einen Strom von max. 200 mA.
Die Installation soll mit Telefonkabel (Leiterdurchmesser 0,6 mm = 0,28 mm²) erfolgen.
Der max. Spannungsverlust beträgt 0,5 V DC.
Bei dem verwendeten Kabel handelt es sich um ein Kupferkabel mit der Leitfähigkeit κ (Kappa) 56 m/Ωmm².

Berechnung des Leitungswiderstandes

R_L = Leitungswiderstand
U_V = max. zulässiger Spannungsverlust
I = Stromaufnahme aller IDENT-KEY-Komponenten.

$$R_L = \frac{U_V}{I} = \frac{0{,}5V}{200mA} = 2{,}5\Omega$$

Berechnung des erforderlichen Querschnitts

A = Leiterquerschnitt pro Anschluss
R_L = Leitungswiderstand (+12 V DC und 0 V gesamt)
L = Leitungslänge
κ = spezifischer Leitwert von Kupfer

$$A = \frac{2L}{R \times \kappa} = \frac{2 \times 150m}{\left(2{,}5\Omega \times 56\frac{m}{\Omega \times mm^2}\right)} = 2{,}14mm^2$$

Berechnung der Adernzahl

$$\text{Adernzahl } \frac{2{,}14mm^2}{0{,}28mm^2} = 7{,}64$$

Das bedeutet pro Anschluss (+12 V DC und 0 V) sind 8 Adern parallel erforderlich.

Die erforderliche Adernzahl pro Verbindung (+12 V DC und 0 V), kann auch an Hand des nachfolgenden Diagramms leicht ermittelt werden.
Die "Ablesemarke" bezieht sich auf die vorstehende Beispielrechnung. Danach zeigt die senkrechte Ablesemarke im Schnittpunkt 200 mA/150 m auf knapp 8 Adern mit Durchmesser 0,6 mm bzw. auf mehr als 4 Adern mit Durchmesser 0,8 mm. Auf ganze Adern aufgerundet ergibt dies, wie bei der Berechnung ermittelt, 8 Adern bei Aderdurchmesser 0,6 mm, bzw. 5 Adern bei Aderdurchmesser 0,8 mm.

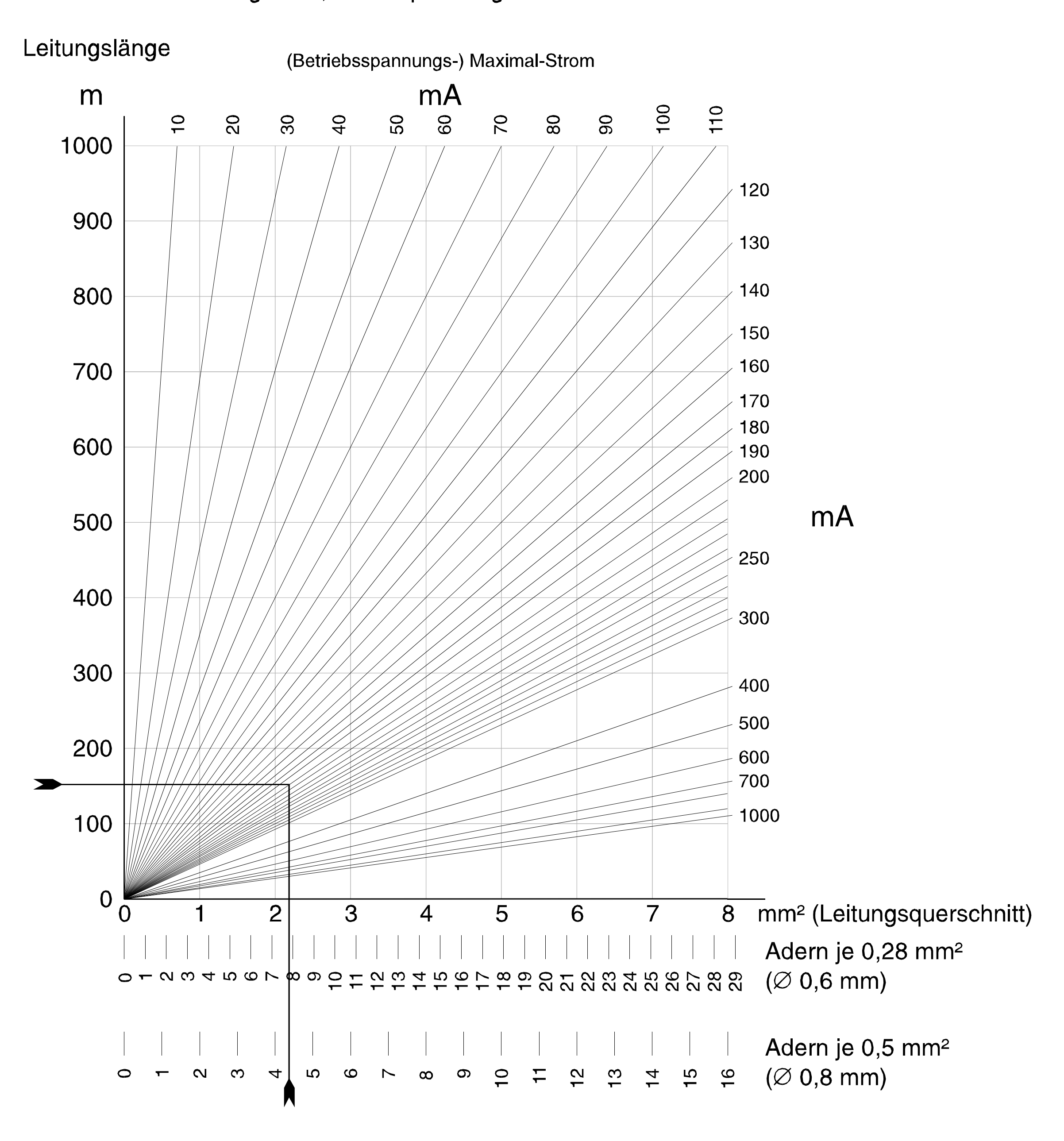


Abb. 17 Diagramm zur Querschnitt-/Aderzahl-Ermittlung

4. Programmierung



Der Parameterspeicher der Auswerteeinheit ist bei Auslieferung auf Standardwerte programmiert. Es sind keine Codes vergeben und die interne Uhr ist angehalten. Auf diese Weise ist eine Batterielebensdauer von über 10 Jahren zu erwarten.
Beim ersten Anlegen der Betriebsspannung wird die Uhr gestartet und kann vom Betreiber nicht mehr in den Ruhezustand versetzt werden. Ohne externe Betriebsspannung beträgt die Lebensdauer der Batterie dann noch ca. 3 Jahre. Aus diesem Grund ist es nicht ratsam die Auswerteeinheit testweise einzuschalten und danach längere Zeit ohne Stromversorgung zu lagern.
Im Normalbetrieb, mit gelegentlichen kurzen Spannungsausfällen, werden auch unter ungünstigen Umgebungsbedingungen über 10 Jahre Datenerhalt erreicht.

4.1 Allgemeines zur Programmierung

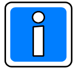
Die gesamte Programmierung der IDENT-KEY-Auswerteeinheit sowie die Abfrage des Ereignisspeichers erfolgt über das mobile Programmiergerät 059998 ab EPROM-Version **V20**. Dazu ist der Stecker des Programmiergerätes in die auf der Platine der Auswerteeinheit vorgesehene Anschlussbuchse zu stecken.

Die Programmierung der IDENT-KEY-Auswerteeinheit erfolgt im Dialogbetrieb. Nach dem Durchlaufen der Initialisierungsphase mit automatischer Geräte-Identifizierung und Selbsttest, beginnt der menügesteuerte Teil der Programmierung.

Die Tasten des Programmiergerätes besitzen hierbei folgende Funktionen bzw. Zuordnungen:

0 - 9: Numerische Eingaben
A: "JA" oder Eingabe bestätigen
B: "NEIN" oder Eingabe löschen
C - F: Ohne Funktion

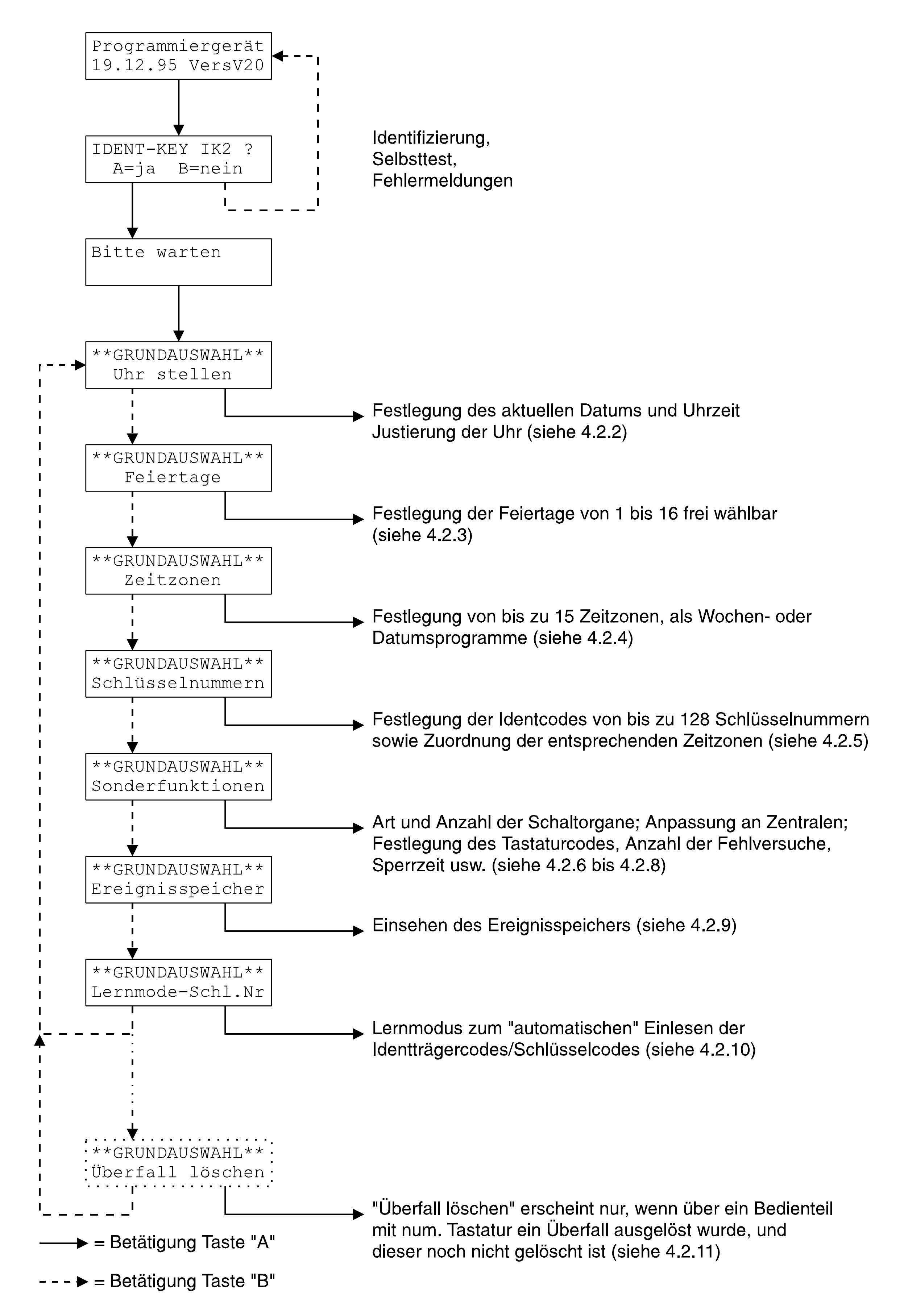
Die Programmierung kann durch Abziehen des Steckers jederzeit abgebrochen werden.



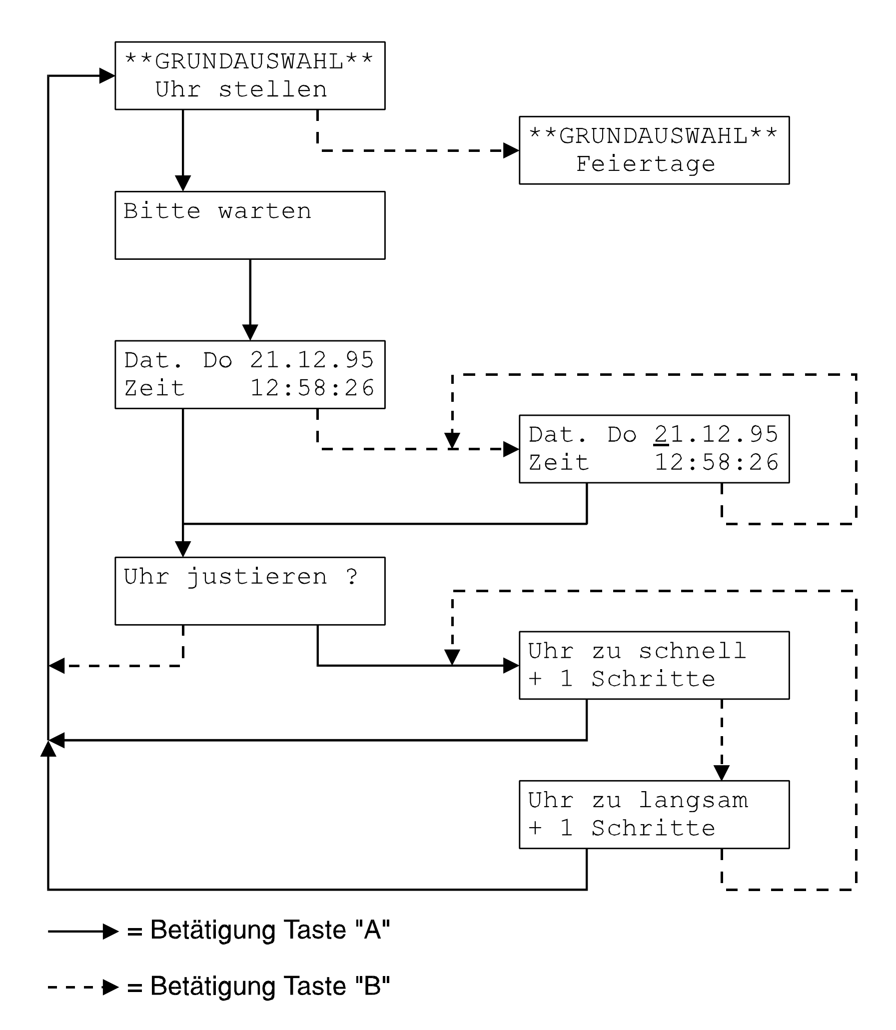
Bevor die Programmierung begonnen wird, sollten alle Parameter in die, im Anhang dieser Beschreibung, enthaltenen Programmiertabellen eingetragen werden. Nur so können Fehler bei der Programmierung vermieden werden.

4.2 Ablauf der Programmierung

4.2.1 Grundauswahl



4.2.2 Grundauswahl "Uhr stellen"



Über das Untermenü "Uhr stellen" kann das aktuelle Datum sowie die Uhrzeit eingegeben bzw. geändert werden. Ebenso besteht die Möglichkeit eine evtl. Gangungenauigkeit der Uhr auszugleichen.

Datum und Uhrzeit eingeben

Wird die Anzeige des aktuellen Datums und der Uhrzeit über Taste "B" (Nein) bestätigt, gelangt man in den Änderungsmodus. Die Eingabe des Datums sowie der Uhrzeit erfolgt direkt über die Zifferntasten am Programmiergerät. Nach Beendigung der Eingabe, Menüpunkt über Taste "A" verlassen.

Uhr justieren

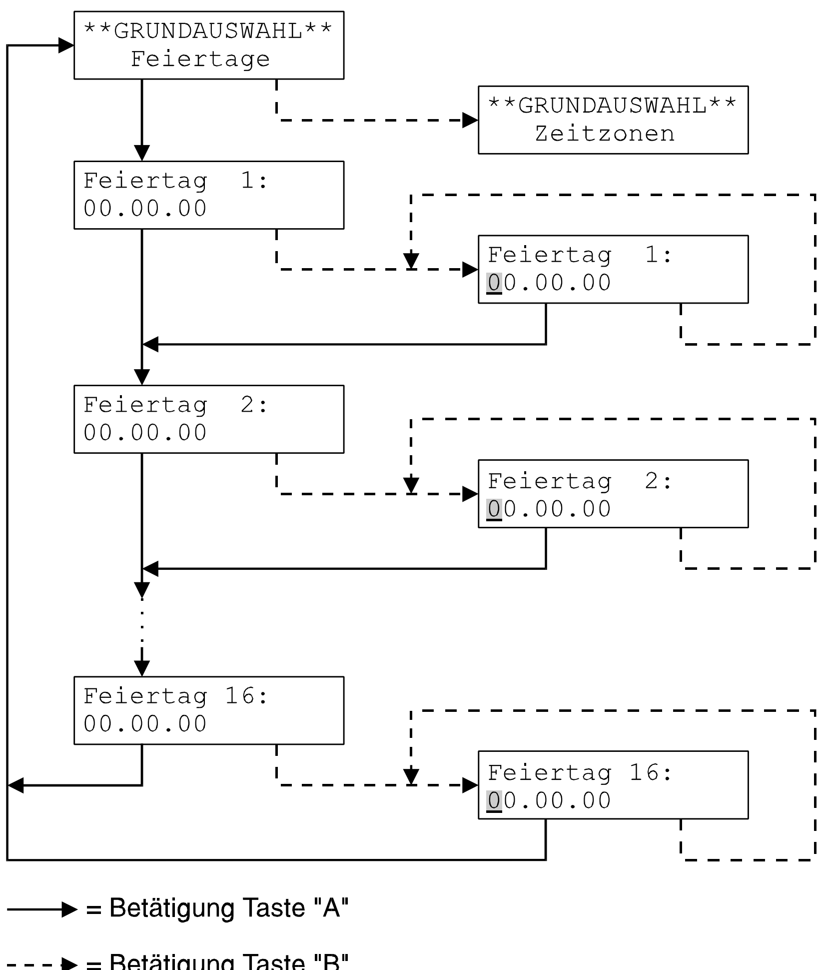
Auswahl über Taste "A". In der unteren Displayzeile wird der momentan eingestellte Korrekturwert bezogen auf 0 angezeigt. Pro Korrekturschritt in positive Richtung erfolgt eine Änderung um 10,7 Sekunden pro Monat, in negative Richtung jeweils um 5,35 Sekunden. Insgesamt sind 31 Schritte in positive und 31 Schritte in negative Richtung programmierbar.

Uhr zu schnell: Ganggeschwindigkeit wird um 5,35 Sekunden pro Monat verringert.
Uhr zu langsam: Ganggeschwindigkeit wird um 10,7 Sekunden pro Monat erhöht.



Soll die Ganggeschwindigkeit der Uhr beispielsweise um 10,7 Sekunden pro Monat verringert werden, ist der Programmiervorgang "Uhr justieren?" zweimal durchzuführen.

4.2.3 Grundauswahl "Feiertage"

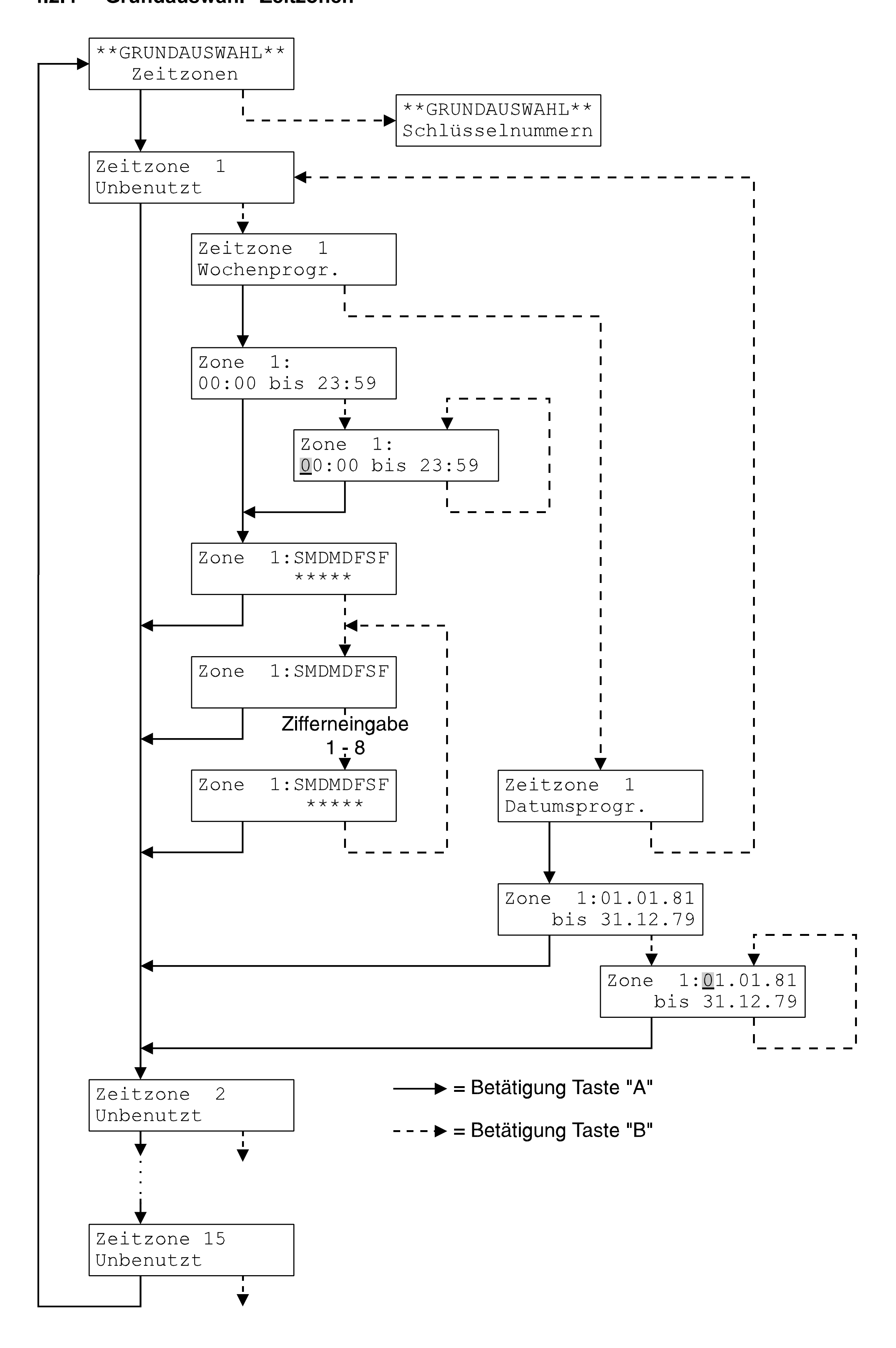


Feiertage brauchen nur zu programmiert werden, wenn bei der Grundauswahl "Zeitzonen" eine Wochenprogrammierung vergeben wird. Auf Zeitzonen mit Datumsprogrammierung haben "Feiertage" keine Auswirkung.
Bereits programmierte Feiertage können durch Eingabe von "00.00.00" wieder gelöscht werden.
Insgesamt können bis zu 16 Feiertage definiert werden.



Da die Vergabe der Feiertage mit Jahreszahl erfolgt, ist eine erneute Programmierung im Jahresturnus erforderlich.

4.2.4 Grundauswahl "Zeitzonen"



Insgesamt können bis zu 15 Zeitzonen definiert werden, wobei jede Zeitzone mit Wochenprogramm oder Datumsprogramm programmiert werden kann.

Wochenprogramm

Wochenprogramme eignen sich zur Festlegung von sich wiederholenden Tagesabläufen. Durch die Verknüpfung mit Feiertagen, können die Berechtigungen zusätzlich erweitert oder eingeschränkt werden.

Für die Programmierung der Wochentage gilt folgende Tastenbelegung:

1 = S = Sonntag
2 = M = Montag
3 = D = Dienstag
4 = M = Mittwoch
5 = D = Donnerstag
6 = F = Freitag
7 = S = Samstag
8 = F = Feiertag

Beispielprogrammierungen

Beispiel 1

Für einen "Schlüssel" soll eine Berechtigung von Montag bis Freitag und jeweils von 06:00 Uhr bis 18:00 Uhr vergeben werden.

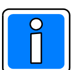
Vergabe der Uhrzeit: Bei der Eingabe der Uhrzeit ist zu beachten, dass die Endzeit nicht miteingeschlossen ist. Bei einer Programmierung 06:00 bis 18:00 beginnt die Berechtigung um 06:00:00 Uhr und endet um 17:59:59 Uhr.

Vergabe der Tage: Zur Programmierung der Wochentage wird im entsprechenden Display 2, 3, 4, 5 und 6 eingegeben.

Beispiel 2

Als Wochenprogramm dient die Programmierung aus Beispiel 1. Weiterhin wird festgelegt, dass für Pfingstmontag keine Berechtigung gelten soll.

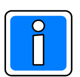
Innerhalb der Grundauswahl "Feiertage" ist das entsprechende Datum z.B. 27.05.96 als Feiertag zu definieren. Da innerhalb des Wochenprogramms für Feiertage keine Freigabe programmiert wurde, gilt für diesen Tag keine Berechtigung.



Wird innerhalb eines Wochenprogrammes (z.B. Mo - Fr), "Feiertage" auf aktiv gesetzt, und ein programmierter Feiertag fällt auf z.B. auf Samstag, so besteht für die entsprechend zugeordneten "Schlüssel" an diesem Tag ebenfalls Berechtigung.
Die Zuordnung eines Feiertages besitzt eine höhere Priorität als eine Wochenprogrammierung.

Datumsprogramm

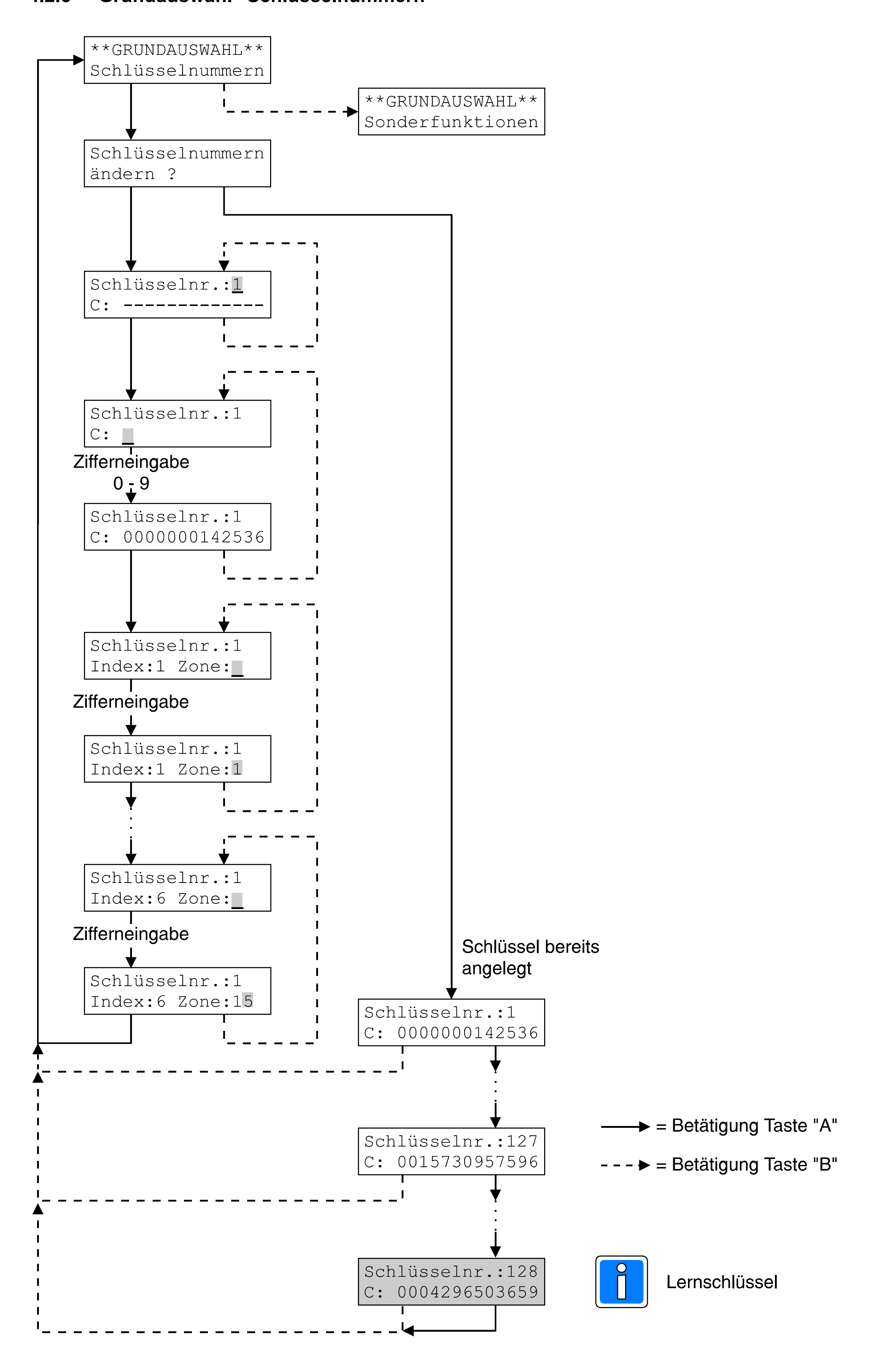
Datumsprogramme erlauben eine befristete Berechtigung über einen bestimmten Zeitraum, der durch das Anfangs- und Enddatum vorgegeben wird. Hierbei ist die Endzeit jeweils miteingeschlossen. Eine Programmierung vom 01.01.96 bis 30.06.96 beginnt somit am 01.01.96 um 00:00:00 Uhr und endet am 30.06.96 um 23:59:59 Uhr. Möglicher Eingabezeitraum: 01.01.(19)81 bis 31.12.(20)79.



Feiertage haben auf eine Datumsprogrammierung keine Auswirkung.

Die Kombination von Wochen- und Datumsprogrammen bewirkt eine weitere Begrenzung der Schließberechtigung, da beide Kriterien erfüllt sein müssen.

4.2.5 Grundauswahl "Schlüsselnummern"



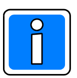
Über die Grundauswahl "Schlüsselnummern" können neue "Schlüssel" angelegt, "Schlüssel gelöscht, Zeitzonen zugeordnet sowie alle bereits angelegten "Schlüssel" angesehen werden.

Schlüssel anlegen, Schlüssel löschen, Zeitzonen zuweisen
Über das Display "Schlüsselnummern ändern?" und Bestätigung über Taste "A" gelangt man in den Eingabe- bzw. Änderungsmodus. Nach Eingabe der Position innerhalb des Schlüsselcodespeichers über die numerische Tastatur am Programmiergerät und anschließender Bestätigung über Taste "A", gelangt man zur Eingabe des Schlüsselcodes.

Schlüssel anlegen
Werden neue "Schlüssel" angelegt, wird der gültige Schlüsselcode über die numerische Tastatur (Programmiergerät) eingegeben. Der Schlüsselcode befindet sich auf einem Aufkleber, der auf den Identträger (Schlüsselkappe/Schlüsselanhänger/Identkarte) aufgebracht ist. Bei der Eingabe des Schlüsselcodes brauchen führende Nullen nicht eingegeben werden, sie werden durch das System automatisch aufgefüllt. Bestätigung der Eingabe erfolgt über Taste "A".

Schlüssel löschen
Zum Löschen bereits angelegter "Schlüssel" wird bei der Codeeingabeaufforderung eine "0" eingegeben und über Taste "A" bestätigt.

Zeitzonen zuweisen
Nach einer Schlüsselneuanlage und Bestätigung über Taste "A" gelangt man in das Display zur Zeitzonenzuweisung. Bei bereits angelegten Schlüsseln genügt es den Speicherplatz anzugeben und den angezeigten Code über Taste "A" zu bestätigen.
Jedem angelegten Schlüssel können bis zu 6 Zeitzonen zugewiesen werden, die durch "Index: 1 - 6" gekennzeichnet sind. Als Zonen können die Nummern, der im Menü "Zeitzonen" angelegten Wochen- oder Datumsprogramme eingegeben werden. Bestätigung erfolgt jeweils über Taste "A".



Werden alle Zonenzuweisungen auf "0" belassen, so besitzt dieser Schlüssel Generalberechtigung.

Durch die Kombination von Wochen- und Datumsprogrammen bei der Zeitzonenzuweisung kann die Berechtigung eines "Schlüssel" auf einen definierten Zeitraum begrenzt werden.
Bsp.: Berechtigung vom 01.03.97 bis 31.03.97, Montag bis Freitag, von 07:00 Uhr bis 12:00 Uhr.

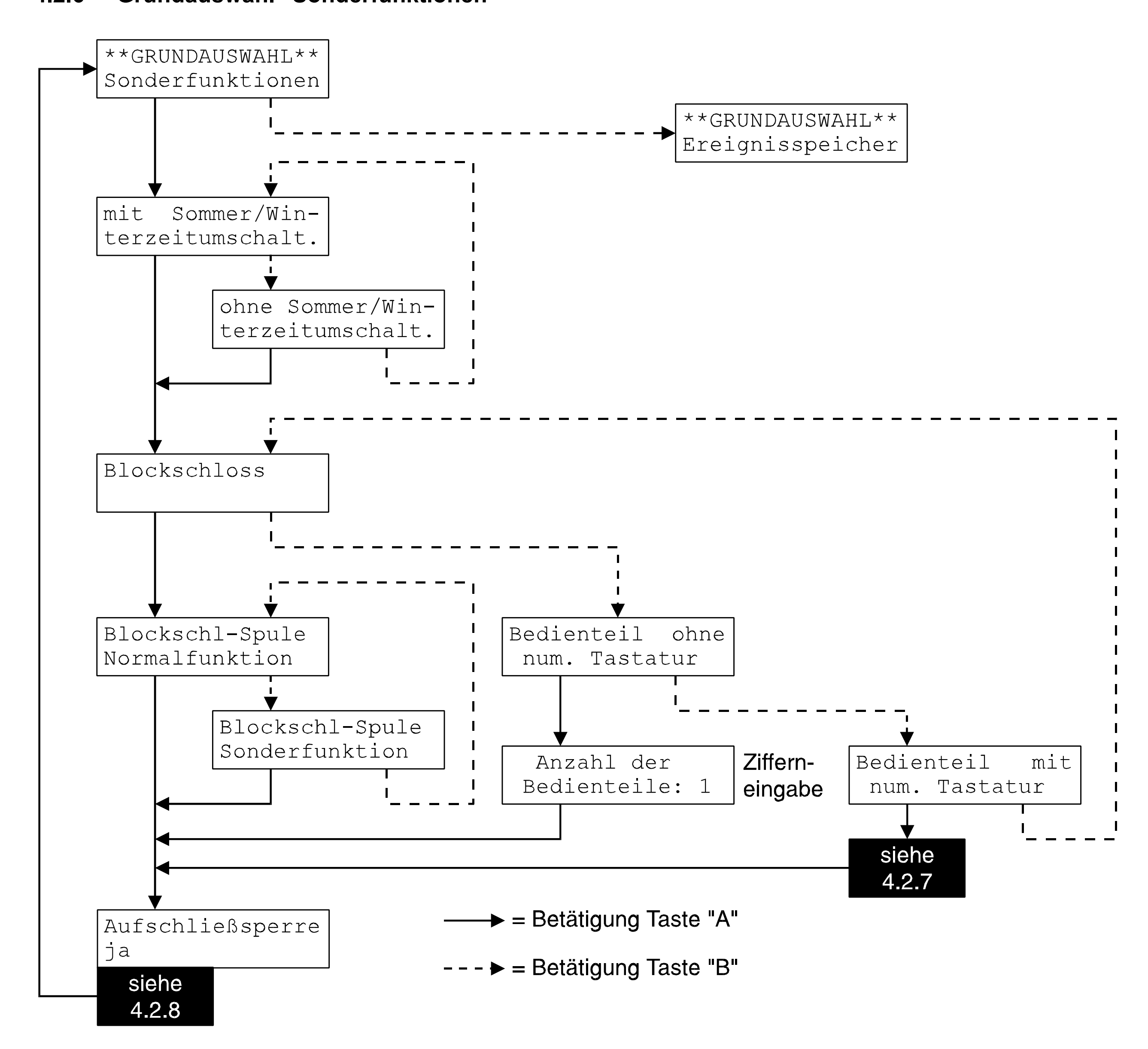
Schlüssel ansehen
Wurde das Display "Schlüsselnummern ändern?" über Taste "B" bestätigt, gelangt man direkt in den Ansehen-Modus der angelegten Schlüssel. Im Display wird der "Schlüssel" mit dem niederwertigsten Speicherplatz angezeigt. Durch Bestätigung über Taste "A" springt das Display auf den nächsten angelegten "Schlüssel". Nicht belegte Speicherplätze werden übersprungen. Über Taste "B" kann der Ansehen-Modus jederzeit verlassen werden.

Schlüssel-Nr. 128, Lernschlüssel
Innerhalb der Programmierung kann als Schlüsselnr.:128 ein weiterer Schlüsselcode angelegt werden. Dieser Schlüsselcode wird als Lernschlüssel bezeichnet. Durch ihn ist es ohne Programmiergerät möglich, Schlüsselcodes zu löschen oder den Tastaturcode eines berührungslosen Bedienteils mit numerischer Tastatur zu verändern. Entsprechend den VdS-Forderungen dürfen über diesen Modus keine neuen Schlüsselcodes angelegt werden.
Der 128. Schlüsselcode dient nur als Lernschlüssel. Er besitzt weder Berechtigung zum Scharfschalten noch zum Unscharfschalten.



Als "Lernschlüssel" darf kein Codeträger verwendet werden, der bereits in einem der ersten **127** Schlüsselcodeplätze angelegt ist. In diesem Fall verliert der "Lernschlüssel" seine Sonderfunktion und wird genauso behandelt wie die restlichen Schlüsselcodes zur Scharf- bzw. Unscharfschaltung. Dies ist auf den Programmablauf beim Lesen eines Schlüsselcodes zurückzuführen, da zuerst die "berechtigten" Speicherplätze durchsucht werden, und der Schlüsselcode bereits hier gefunden wird.

4.2.6 Grundauswahl "Sonderfunktionen"



Sommer-/Winterzeitumschaltung
Die IDENT-KEY-Auswerteeinheit kann auf eine automatische Sommer-/Winterzeitumschaltung programmiert werden. Die Umschaltung von Winter- auf Sommerzeit erfolgt gemäß dem EU-Standard, jeweils am letzten Sonntag im März. Von Sommer- auf Winterzeit wird jeweils am letzten Sonntag im Oktober umgeschaltet.

Blockschloss / Bedienteil ohne numerische Tastatur / Bedienteil mit numerischer Tastaur
Als Schaltorgan können 1 Blockschloss oder 1 bis 4 Bedienteile ohne numerische Tastatur oder 1 bis 4 Bedienteile mit numerischer Tastatur angeschlossen werden. Der Wechsel zwischen den verschiedenen Schaltorganen erfolgt über Taste "B", die Auswahl über Taste "A".



Eine Kombination von Bedienteilen mit und ohne Tastatur an einer Auswerteeinheit ist nicht möglich. Dies ist auch dann nicht zulässig, wenn kein numerischer Code programmiert wird.

Blockschloss
Nach Auswahl eines Blockschlosses als Schaltorgan muss die Funktion des Eingangs "Blockmagnet-Freigabe" definiert werden.

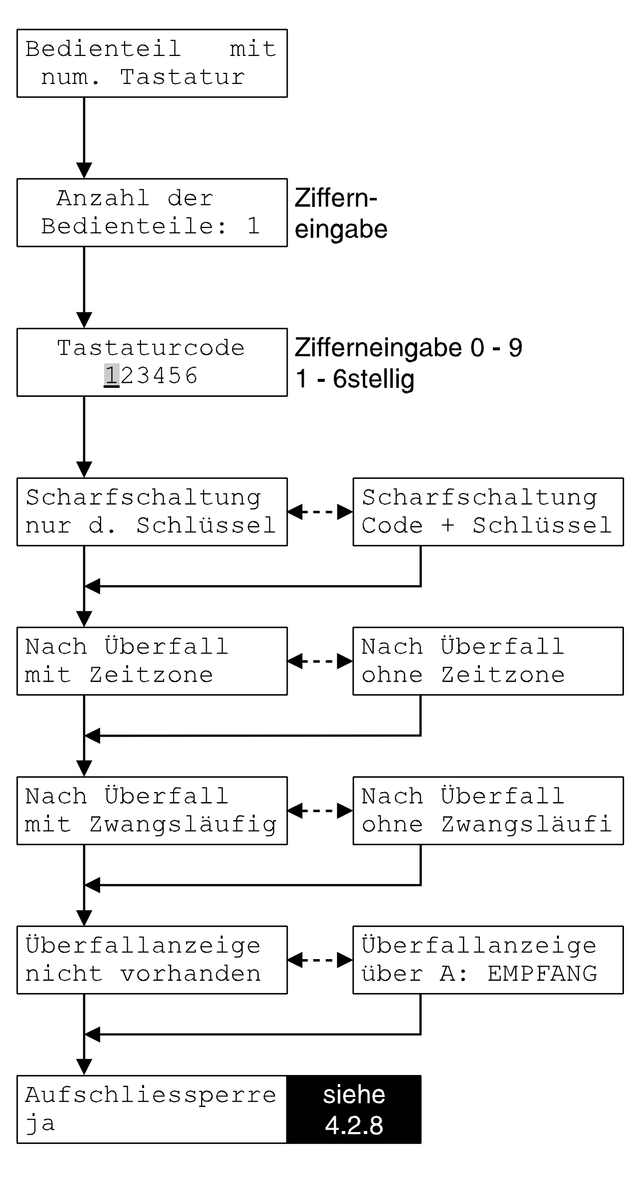
Normalfunktion: Spule = "H" → Freigabe, erforderlich bei allen Alarmzentralen, die zur Freigabe der Blockspule +12 V-Potential durchsteuern (generell bei allen Novar-Zentralen, bei denen die Art.-Nr. mit "01" beginnt).

Sonderfunktion: Spule = "H" → Unscharf; Spule = "L" → Scharf
Erforderlich bei Alarmzentralen, die zur Scharfschaltung ein +12 V-Potential und zur Unscharfschaltung ein 0 V-Potential für die Blockschlossspule zur Verfügung stellen.

Bedienteil ohne numerische Tastatur
Ist für die Scharf- bzw. Unscharfschaltung kein zusätzlicher Code erforderlich, kann der Schaltvorgang über Bedienteile ohne numerische Tastatur vollzogen werden. Bei der Installation können Bedienteile aus dem IK1-System (022162 / 022163) und dem IK2-System (022183 / 022194 / 022210 / 022211 / 022212 / 022213) kombiniert werden.
Nach Auswahl von "Bedienteil ohne num. Tastatur" wird die Anzahl (1 - 4) der angeschlossenen Bedienteile eingegeben und über Taste "A" bestätigt.

Bedienteil mit numerischer Tastatur
Siehe hierzu 4.2.7

4.2.7 Grundauswahl "Sonderfunktionen" (Bedienteil mit num. Tastatur)



Bedienteil mit numerischer Tastatur

Anzahl der Bedienteile
Mögliche Eingabe: 1 - 4 Bestätigung über Taste "A"

Tastaturcode
Für bestimmte Bedienvorgänge kann zusätzlich ein Tastaturcode definiert werden. Der Code kann 1 - 6 Stellen lang sein. Mögliche Ziffern sind 0 - 9. Soll kein Code definiert werden, so kann die Ziffernabfrage über Taste "B" gelöscht werden. Bestätigung erfolgt über Taste "A".

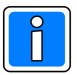


Wird kein Code festgelegt, ist die Überfallfunktion nicht nutzbar.

Scharfschaltung nur durch Schlüssel / Scharfschaltung durch Code + Schlüssel
Bei Programmierung mit Tastaturcode bietet das System zwei Möglichkeiten zur Bedienung bei Scharfschaltung. (Bedienung zur Scharfschaltung siehe 5.1.1/5.2.1)
Scharfschaltung nur durch Schlüssel
Zur Scharfschaltung genügt ein angelegter "Schlüssel".
Scharfschaltung Code + Schlüssel
Eine Scharfschaltung erfolgt nur nach Eingabe des gültigen Tastaturcodes und anschließendem Einbringen eines gültigen "Schlüssels" in das Lesefeld.

Nach Überfall mit/ohne Zeitzone
Nach Überfall mit Zeitzone
Bei dieser Programmierung ist ein Schaltvorgang nach Eingabe des Überfallcodes nur durch "Schlüssel" berechtigt, die der momentan aktuellen Zeitzone entsprechen.
Nach Überfall ohne Zeitzone
Wird diese Programmierung gewählt, so ist nach Eingabe eines Überfallcodes jeder angelegte "Schlüssel" berechtigt einen Schaltvorgang durchzuführen. Hierbei ist es egal, ob der verwendete "Schlüssel" für die momentan aktuelle Zeitzone berechtigt ist oder nicht.

Nach Überfall mit/ohne Zwangsläufigkeit
Diese Funktion ist quasi mit der Programmierung "Normalfunktion/Sonderfunktion" beim Blockschloss gleichzusetzen.
Nach Überfall mit Zwangsläufigkeit
Diese Programmierung wird gewählt, wenn von der Zentrale, nach einer Überfallauslösung, am Eingang "Blockmagnet-Freigabe" ein HIGH-Signal (+12 V) zur Verfügung gestellt wird generell bei allen Novar-Zentralen, bei denen die Art.-Nr. mit "01" beginnt).

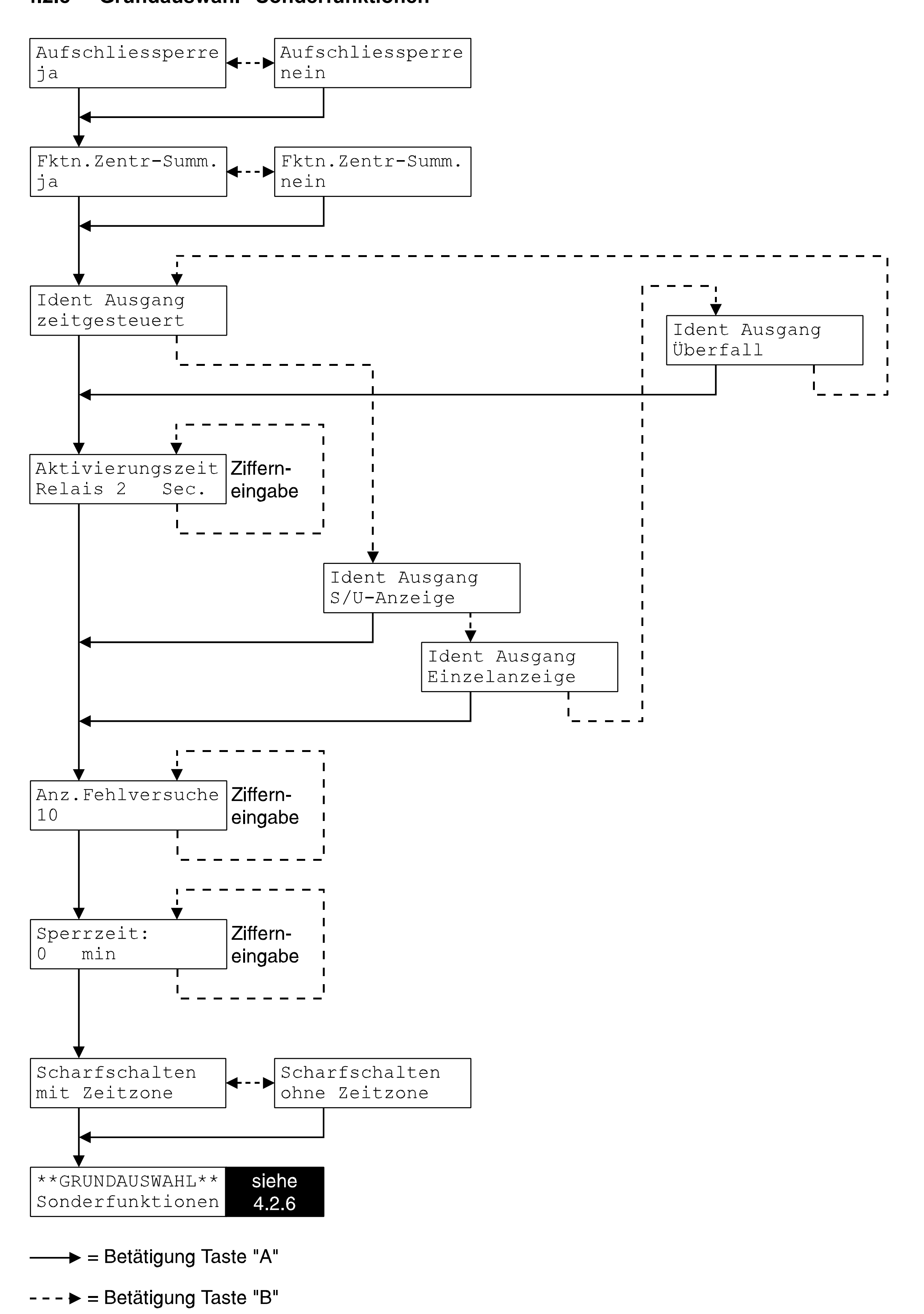


Wird diese Programmierung bei Zentralen verwendet, die kein HIGH-Signal liefern, ist eine Unscharfschaltung nach einer Überfallauslösung nicht mehr möglich.

Nach Überfall ohne Zwangsläufigkeit
Diese Programmierung ist für Zentralen zu wählen, die nach einer Überfallauslösung kein HIGH-Signal (+12 V) für den Eingang "Blockmagnet-Freigabe" zur Verfügung stellen.

Überfallanzeige
Überfallanzeige über A: EMPFANG
Falls diese Funktion programmiert ist, so wird der Ausgang "EMPFANG" (ST 11/4) auf +12 V durchgeschaltet, sobald der Überfallcode eingegeben wurde. Die Aktivierung des Ausgangs erfolgt unmittelbar nach der Eingabe des Überfallcodes, unabhängig davon, ob die Bedienung mit einem Codeträger (Schlüsselkappe / Schlüsselanhänger / ID-Karte) fortgesetzt wird oder nicht.
Dieser Zustand bleibt auch nach dem Aus- und Wiedereinschalten des Gerätes erhalten. Er kann nur mit dem Programmiergerät durch Löschen des Überfallstatus beendet werden (siehe 4.2.11).
Überfallanzeige nicht vorhanden
Eine Überfallauslösung wird nicht über den Ausgang "EMPFANG" angezeigt.

4.2.8 Grundauswahl "Sonderfunktionen"



= Betätigung Taste "A"

= Betätigung Taste "B"

Aufschließsperre Ja/Nein

Aufschließsperre "Ja": Prüfung der Zwangsläufigkeit bei der Scharf-/Unscharfschaltung.
Aufschließsperre "Nein": Prüfung der Zwangsläufigkeit nur bei der Scharfschaltung.

Funktion Zentralensummer

Funktion Zentralensummer "Ja"
Bei dieser Programmierung ist die Funktion des internen Summers sowie des Bedienteilsummers identisch mit der des Zentralensummers.
Funktion Zentralensummer "Nein"
Wird diese Programmierung gewählt, arbeitet der interne Summer als IDENT-KEY-Systemsummer. Hierbei steht die Summerfunktion "Negativquittierung" zur Verfügung. Die Negativquittierung wird bei folgenden Vorgängen aktiviert. An die Auswerteeinheit ist ein Bedienteil angeschlossen und ein Schaltversuch erfolgt

- bei Daueralarm oder
- ohne Zwangsläufigkeit oder
- bei fehlender Berechtigung (die programmierten Zeitzonen sind bei aktivierter Zeitzonenprüfung nicht erfüllt) oder
- bei nichtprogrammierten Schlüsselcode oder
- bei laufender Sperrzeit oder
- bei einem Lesefehler.

Bei der Negativquittierung handelt es sich um ein ca. 2,5 Sekunden langes, getaktetes Signal.
Während der Programmierung über das mobile Programmiergerät wird der interne Summer grundsätzlich als IDENT-KEY-Systemsummer verwendet, auch wenn "Funktion Zentralensummer Ja" ist.



Bei Programmierung gemäß VdS, muss auf "Funktion Zentralensummer Ja" programmiert werden, da eine Scharfschaltequittierung erfolgen muss.

Ident Ausgang

Dem Ident-Ausgang auf der Auswerteeinheit können je nach angeschlossenem Schaltorgan verschiedene Funktionen zugeordnet werden. Beim Ident-Ausgang handelt es sich um einen potentialfreien Relaiskontakt.

Zeitgesteuert: Nach jedem Lesevorgang eines gültigen und momentan berechtigten "Schlüssels", schließt der Relaiskontakt für die unter "Aktivierungszeit" programmierte Zeit.

S/U-Anzeige: Entsprechend dem Schaltzustand (scharf/unscharf) der Zentrale, wechselt der Relaiskontakt zwischen geschlossen und geöffnet.
Zentrale scharf = Relaiskontakt geschlossen; Zentrale unscharf = Relaiskontakt geöffnet

Einzelanzeige: Bei dieser Programmierung wird über den Ident-Ausgang der Zählimpuls für die IDENT-KEY-Einzelanzeige ausgegeben.

Überfall: Diese Programmierung ist nur bei Bedienteilen mit numerischer Tastatur möglich. Nach Eingabe des Überfallcodes wird der Relaiskontakt "Ident-Ausgang", für die unter "Aktivierungszeit" programmierte Zeit geschlossen.

Aktivierungszeit

Bei Programmierung "Ident-Ausgang zeitgesteuert" oder "Ident-Ausgang Überfall" wird hier die Zeit festgelegt, wie lange der Relaiskontakt beim Eintreten des Ereignisses geschlossen ist.

Anzahl Fehlversuche

Nach der hier eingestellten Anzahl von Schließversuchen mit unbekannten "Schlüsseln" oder falschen Tastaturcodes wird das System für die programmierte Sperrzeit gesperrt. Durch einen gültigen Schaltvorgang wird der Zähler wieder auf "0" gesetzt, ebenso wie nach Ablauf der Sperrzeit.

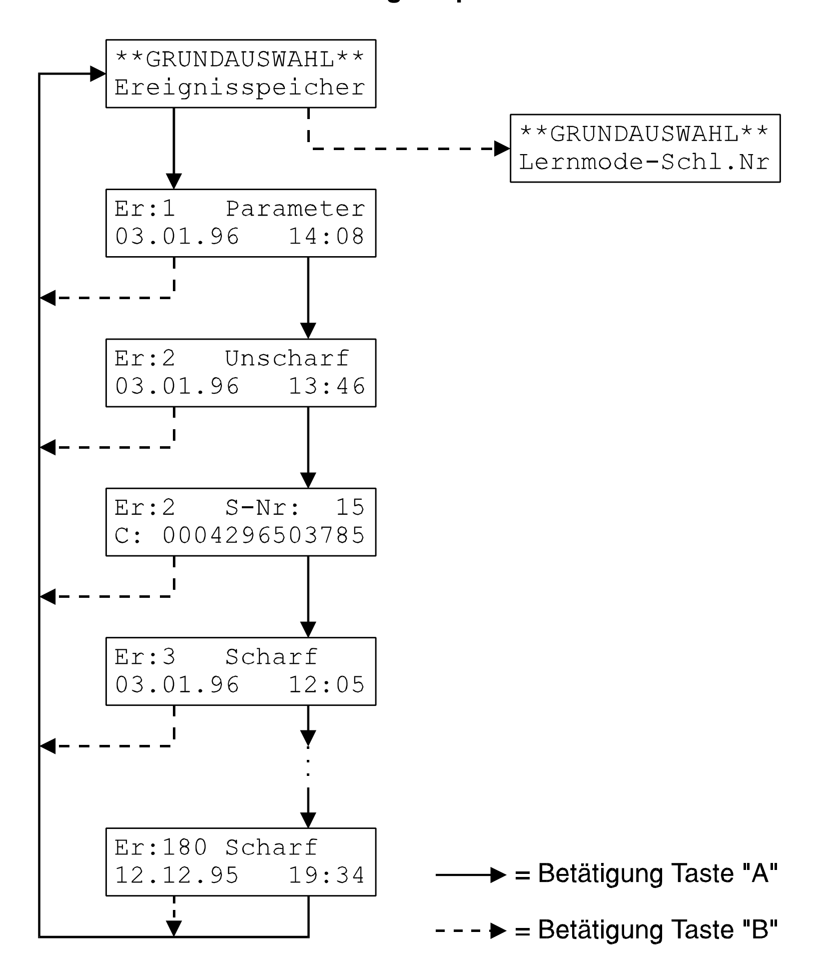
Sperrzeit

Hier wird die Zeit eingestellt, wie lange das System, nach Überschreiten der max. Anzahl der Fehlversuche, gesperrt ist. Während dieser Sperrzeit, ist kein Schaltvorgang an der Anlage möglich.

Scharfschalten mit/ohne Zeitzone

Bei Programmierung "mit Zeitzone" ist eine Scharfschaltung nur möglich, wenn der verwendete "Schlüssel" für die momentan aktuelle Zeitzone berechtigt ist. Wurde "Scharfschaltung ohne Zeitzone" programmiert, kann jeder angelegte "Schlüssel" zu jedem Zeitpunkt scharfschalten.

4.2.9 Grundauswahl "Ereignisspeicher"



Wichtige Ereignisse während des Betriebes werden in einem batteriegepufferten Ereignisspeicher protokolliert. Dieser Ereignisspeicher bietet Platz für bis zu 180 Ereignisse. Wird die Anzahl von 180 Ereignissen überschritten, werden die am weitesten zurückliegenden Ereignisse überschrieben. Bei einigen Ereignissen wird der letzte Ereignisspeichereintrag überschrieben, falls unmittelbar darauf dasselbe Ereignis mit den gleichen Parametern (abgesehen von der Zeit) erneut auftritt. Durch diese Überschreibfunktion wird eine effektivere Nutzung des Ereignisspeichers erzielt.
Im Display wird die Ereignisnummer, der Ereignisgrund, das Ereignisdatum sowie die Ereignisuhrzeit angezeigt. Bei einigen Ereignissen wird zusätzlich die Schlüsselnummer sowie der Schlüsselcode ausgeben.

Auflistung der möglichen Ereigniseinträge

1. Reset

Anzeige: Reset
Überschreibfunktion: Nein
Zusatzinformation: Nein
Ein Reset wird nach dem Einschalten des Gerätes sowie nach dem Ausstecken des mobilen Programmiergerätes durchgeführt.

2. Unscharfschalten

Anzeige: Unscharf
Überschreibfunktion: Nein
Zusatzinformation: Schlüsselcode sowie Schlüsselnummer

3. Scharfschalten

Anzeige: Scharf
Überschreibfunktion: Nein
Zusatzinformation: Schlüsselcode sowie Schlüsselnummer

4. Daueralarm

Anzeige: Dauerala.
Überschreibfunktion: Nein
Zusatzinformation: Nein

5. Sabotage

Anzeige: Sabotage
Überschreibfunktion: Nein
Zusatzinformation: Sabotierte Schalteinrichtung
Eine Sabotage liegt vor, wenn die Freigabeleitung eines Blockschlosses oder eines Bedienteil unterbrochen ist. In der Zusatzinformation wird durch eine "1" angegeben, welche Schalteinrichtung sabotiert ist. Ein Eintrag "Sabotage" erfolgt ebenfalls, wenn die Sabotage wieder aufgehoben wird.

6. Unberechtigter Schlüsselcode

Anzeige: Unberecht
Überschreibfunktion: Ja
Zusatzinformation: Schlüsselcode sowie Schlüsselnummer (falls vorhanden)
Ein Schlüsselcode ist unberechtigt, wenn er entweder nicht programmiert ist, oder wenn der "Schlüssel" für die entsprechende Zeitzone keine Berechtigung besitzt.

Lernmodus

Das Löschen eines Schlüsselcodes (Lernmodus) wird ebenfalls durch "Unberecht" im Ereignisspeicher eingetragen. Als Zusatzinformation wird die Schlüsselcode mit Schlüsselnummer angezeigt. Beim Verlassen des Lernmodus wird ebenfalls "Unberecht" gespeichert. Als Zusatzinformation wird der Code des Lernschlüssels aber keine Schlüsselnummer angezeigt.

7. Ohne Zwangsläufigkeit

Anzeige: o.Zwangsl
Überschreibfunktion: Ja
Zusatzinformation: Schlüsselcode sowie Schlüsselnummer
Es wurde versucht, einen Schaltvorgang durchzuführen, obwohl keine Zwangsläufigkeit vorhanden war.

8. ROM-Fehler

Anzeige: ROM-Feh.
Überschreibfunktion: Ja
Zusatzinformation: Nein
Die Prüfsumme der Systemsoftware ist nicht korrekt. Eine Prüfung des EPROM erfolgt nur nach einem Reset.

9. RAM-Fehler 1

Anzeige: RAM-Feh.1
Überschreibfunktion: Ja
Zusatzinformation: Nein
Innerhalb der Systemparameter wurden Daten verfälscht (z.B. durch externe Störeinflüsse). Die aufgetretenen Fehler wurden vom System automatisch korrigiert.

10. RAM-Fehler 2

Anzeige: RAM-Feh.2
Überschreibfunktion: Ja
Zusatzinformation: Nein
Innerhalb der Systemparameter wurden Daten so stark verfälscht (z.B. durch externe Störeinflüsse), dass sie vom System nicht mehr automatisch korrigiert werden konnten. Der Fehler wird zusätzlich durch die LED "Störung" angezeigt.



Nach Auftreten eines "RAM-Fehler 2", ist die gesamte Programmierung der Auswerteeinheit zu überprüfen.

11. Sperrzeit

Anzeige: Sperrzeit
Überschreibfunktion: Nein
Zusatzinformation: Nein
Das System wurde nach Überschreiten der definierten Anzahl von Fehlversuchen für die programmierte Zeit gesperrt.

12. Überfall

Anzeige: Überfall
Überschreibfunktion: Nein
Zusatzinformation: Schlüsselcode sowie Schlüsselnummer (falls vorhanden)
Bei dem aktuellen Bedienversuch wurde der Überfallcode eingegeben. Dieses Ereignis wird auch dann dokumentiert, wenn der Bedienversuch hierauf abgebrochen wurde und somit kein Schlüsselcode eingelesen werden konnte.

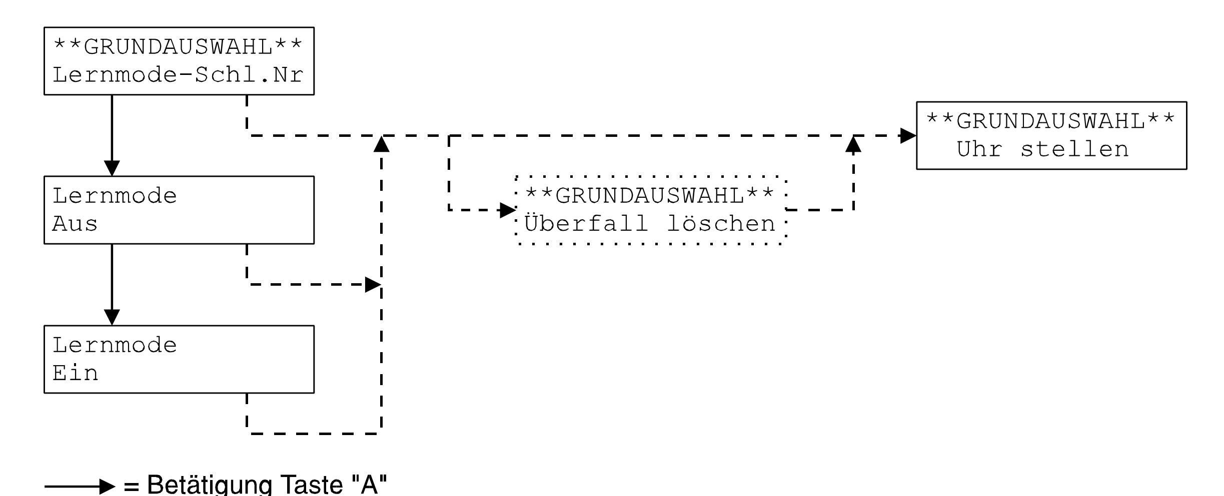
13. Überfallstatus gelöscht

Anzeige: ÜberfLösc
Überschreibfunktion: Nein
Zusatzinformation: Nein
Der Überfallstatus wurde über das Programmiergerät gelöscht.

14. Programmiergerät angeschlossen

Anzeige: Parameter
Überschreibfunktion: Ja
Zusatzinformation: Nein
An das System wurde ein Programmiergerät angeschlossen. Dieses Ereignis sagt allerdings nichts darüber aus, ob auch tatsächlich eine Neuprogrammierung durchgeführt wurde.

4.2.10 Grundauswahl "Lernmode Schlüssel-Nr."



- - -► = Betätigung Taste "B"

Die Auswerteeinheit stellt einen Lernmode zur Verfügung, der eine schnelle Programmierung der berechtigten Schlüsselcodes ermöglicht. Folgende Punkte sind beim Lernmode zu beachten:

- An Bedienteilen können Schlüsselcodes sowohl gelernt als auch gelöscht werden.
- Beim Blockschloss ist nur ein Lernen möglich. Gelöscht werden kann nur über die Grundauswahl "Schlüsselnummern".
- Bereits programmierte Schlüsselcodes werden erkannt, so dass jeder Code nur einmal programmiert wird.
- Der interne Summer sowie der Bedienteilsummer werden als Quittierungssummer verwendet. Die Sonderfunktion "Zentralensummer Ja" wirkt sich im Lernmodus nicht aus.
- **Bei den Bedienteilen 022210 / 022211 / 022212 / 022213 (für Siedle-System Vario) und dem Bedienteil Comfort-Key 011198 steht der Lernmodus nicht zur Verfügung.**

Beim **Lernen** bzw. **Löschen** von Codes an Bedienteilen ist folgendermaßen vorzugehen:

a) Drücken einer Taste zur Aktivierung des Codelesers (nur bei berührungslosen Bedienteilen). Falls die Codes unmittelbar aufeinander (zeitlicher Abstand <10 Sekunden) gelernt bzw. gelöscht werden, so ist dieser Schritt nur beim ersten Codeträger erforderlich.

b) Codeträger an das Bedienteil halten. Wird der Code korrekt eingelesen, leuchtet die LED "Bereit" am Bedienteil.

c) Der Bediener hat nun 10 Sekunden Zeit, um Taste "EIN/ON" (Lernen) oder "AUS/OFF" (Löschen) zu drücken, bzw. den Schlüssel in Stellung "scharf" (Lernen) bzw. "unscharf" (Löschen) zu drehen.
Im Anzeigefeld erscheint nun die interne Nummer des "Schlüssels" (erste Zeile) sowie der gelesene Code (zweite Zeile). Für die spätere Vergabe von Zeitzonen, ist es sinnvoll die interne Schlüsselnummer sowie den zugehörigen Code zu notieren.
Zusätzlich erscheint die Anzeige "neu", "gelöscht" oder "gelesen". Letztere Information erscheint immer dann, wenn ein bereits programmierter Schlüssel gelernt oder ein nicht programmierter Schlüssel gelöscht werden soll. Akustisch wird der Vorgang durch kurze Summersignale quittiert:

1 Signal	=	neu
2 Signale	=	gelöscht
3 Signale	=	gelesen

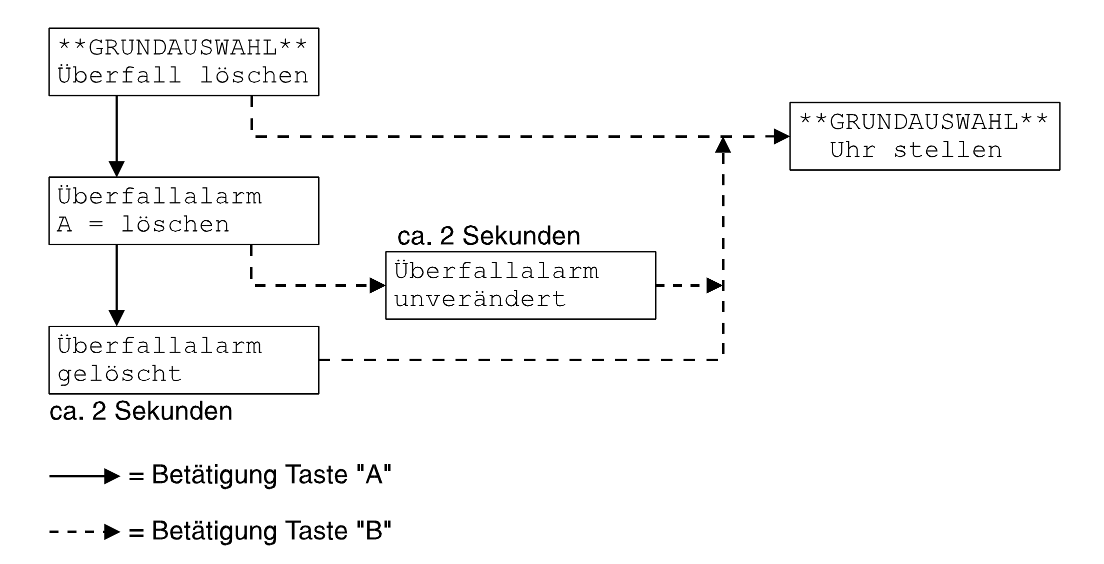
Beim Blockschloss muss zum Lernen des Schlüsselcodes der Schlüssel ins Blockschloss eingeführt werden und aus der Ruhelage gedreht werden. Hierauf wird der Code alle 3 Sekunden übertragen, wobei ein neuer Code nur bei der ersten Übertragung mit der Bemerkung "neu" angezeigt wird. Bei allen weiteren Übertragungen erscheint stattdessen "gelesen". Nachdem der Code mindestens einmal erkannt wurde, kann der Schlüssel wieder in Ruhelage gebracht und abgezogen werden.



Das Löschen von Schlüsselcodes ist mit dem Blockschloss nicht möglich. Dies muss explizit in der Grundauswahl "Schlüsselnummern" erfolgen.

Den neu gelernten Schlüsseln wird keine Zeitzone zugewiesen, so dass sie ohne zeitliche Einschränkung berechtigt sind. Die Zuweisung von Zeitzonen erfolgt in der Grundauswahl "Schlüsselnummern".

4.2.11 Grundauswahl "Überfall löschen"



Wurde über ein Bedienteil mit numerischer Tastatur ein Überfall ausgelöst, so erscheint innerhalb der Grundauswahl, der Menüpunkt "Überfall löschen". Dieser Menüpunkt erscheint unabhängig davon, ob in der Grundauswahl "Sonderfunktionen" auf "Überfallanzeige über A: EMPFANG" oder auf "Überfall-anzeige nicht vorhanden" programmiert wurde.
Erfolgte eine Programmierung auf "Überfallanzeige über A: EMPFANG", so wird durch Löschen des Überfallalarms der Ausgang "EMPFANG" (ST 11/4) wieder zurückgesetzt. Bei Programmierung "nicht vorhanden" wird nur der Eintrag aus dem Speicher gelöscht, im Ereignisspeicher bleibt der Überfallein-trag jedoch gespeichert.

5. Bedienung

Nachfolgend wird die Bedienung der berührungslosen Bedienteile 022194 und 022195 beschrieben.

5.1 Bedienteil ohne numerische Tastatur 022194

Im Ruhezustand sind die LEDs am Bedienteil dunkelgesteuert, eine Aktivierung der Anzeigen erfolgt erst nach dem Einlesen eines gültigen Codeträgers.

5.1.1 Scharfschalten

- Bedienteil durch Betätigung von Taste "EIN/ON" oder "AUS/OFF" aktivieren. Das Bedienteil befindet sich jetzt für ca. 10 Sekunden im Lesemodus.

- Codeträger (Schlüsselkappe/Schlüsselanhänger/ID-Karte) ins Lesefeld halten. Wurde der Codeträger als berechtigt erkannt, ertönt ein kurzes Summersignal (erf. Programmierung "Fktn. Zentr-Summ. nein") und die LEDs "Bereit" und "Unscharf" leuchten.
  Ist der Codeträger nicht berechtigt, erfolgt eine Negativquittierung (getaktetes Summersignal) und die LEDs bleiben dunkel. Bei fehlender Zwangsläufigkeit kommt es ebenfalls zu einer Negativquittierung.

- Bei positiver Codeerkennung ist der Benutzer jetzt berechtigt mittels Taste "EIN/ON", die Einbruchmeldeanlage scharf zu schalten.

5.1.2 Unscharfschalten

- Bedienteil durch Betätigung von Taste "EIN/ON" oder "AUS/OFF" aktivieren. Das Bedienteil befindet sich jetzt für ca. 10 Sekunden im Lesemodus.

- Codeträger (Schlüsselkappe/Schlüsselanhänger/ID-Karte) ins Lesefeld halten. Wurde der Codeträger als berechtigt erkannt, ertönt ein kurzes Summersignal (erf. Programmierung "Fktn. Zentr-Summ. nein") und die LED "Bereit" leuchtet. Wurde im scharfen Zustand ein Alarm ausgelöst, leuchtet zusätzlich die LED "Alarm". Ist der Codeträger nicht berechtigt, ertönt ebenfalls ein kurzes Summersignal, die LEDs bleiben jedoch dunkel.

- Bei positiver Codeerkennung ist der Benutzer jetzt berechtigt mittels Taste "AUS/OFF", die Einbruchmeldeanlage unscharf zu schalten. Nach dem die Zentrale unscharf geworden ist, leuchtet zusätzlich die LED "Unscharf".

5.2 Bedienteil mit numerischer Tastatur 022195, 022215 bis 022218

Im Ruhezustand sind die LEDs am Bedienteil dunkelgesteuert, eine Aktivierung der Anzeigen erfolgt erst nach dem Einlesen eines gültigen Codeträgers. Wurde bei der Programmierung der bisherige Code gelöscht und kein neuer Code eingegeben (Stellenanzahl gleich 0), so ist die Funktion identisch wie beim Bedienteil ohne numerische Tastatur.

5.2.1 Scharfschalten

- Bedienteil durch Betätigung von Taste "EIN/ON" oder "AUS/OFF" aktivieren. Das Bedienteil befindet sich jetzt für ca. 10 Sekunden im Lesemodus.
  Bei Programmierung "Scharfschaltung Code + Schlüssel" muss der gültige Code eingegeben werden.

- Codeträger (Schlüsselkappe/Schlüsselanhänger/ID-Karte) ins Lesefeld halten. Wurde der Codeträger als berechtigt erkannt, ertönt ein kurzes Summersignal (erf. Programmierung "Fktn. Zentr-Summ. nein") und die LEDs "Bereit" und "Unscharf" leuchten.
  Ist der Codeträger nicht berechtigt, erfolgt eine Negativquittierung (getaktetes Summersignal) und die LEDs bleiben dunkel. Bei fehlender Zwangsläufigkeit kommt es ebenfalls zu einer Negativquittierung.

- Bei positiver Codeerkennung ist der Benutzer jetzt berechtigt mittels Taste "EIN/ON", die Einbruchmeldeanlage scharf zu schalten.

5.2.2 Unscharfschalten

- Gültigen Zahlencode eingeben. Jede Tastenbetätigung wird durch ein kurzes Summersignal quittiert. Wurde im scharfen Zustand ein Alarm ausgelöst, muss kein Code eingegeben werden.

  Überfallcode: Über die Bedienteiltastatur kann ebenfalls ein Überfallalarm ausgelöst werden. Der Überfallcode ist quasi mit dem Benutzercode identisch, jedoch wird bei der Eingabe der letzten Codeziffer eine 5 dazuaddiert.
  Bsp.: Benutzercode 456789
  Überfallcode 45678 9+5=4
  Der Überfallcode lautet somit 456784, da der Übertrag einer eventuell entstehenden Zehnerstelle nicht berücksichtigt wird.

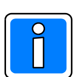
  Das Bedienteil befindet sich jetzt für ca. 10 Sekunden im Lesemodus.

- Codeträger (Schlüsselkappe/Schlüsselanhänger/ID-Karte) ins Lesefeld halten. Wurde der Codeträger als berechtigt erkannt, ertönt ein kurzes Summersignal (erf. Programmierung "Fktn. Zentr-Summ. nein") und die LED "Bereit" leuchtet. Wurde im scharfen Zustand ein Alarm ausgelöst, leuchtet zusätzlich die LED "Alarm". Ist der Codeträger nicht berechtigt, ertönt ebenfalls ein kurzes Summersignal, die LEDs bleiben jedoch dunkel.

- Bei positiver Codeerkennung ist der Benutzer jetzt berechtigt mittels Taste "AUS/OFF", die Einbruchmelderanlage unscharf zu schalten. Nach dem die Zentrale unscharf geworden ist, leuchtet zusätzlich die LED "Unscharf".

5.3 Lernmodus

Mit Hilfe des "Lernschlüssels" ist es möglich den Lernmodus zu aktivieren. Hier können gespeicherte Schlüsselcodes gelöscht oder für berührungslose Bedienteile mit numerischer Tastatur der Tastaturcode geändert werden. Zum Aktivieren des Lernmodus muss die Anlage unscharf geschaltet sein. Je nach verwendetem Schaltorgan stellt sich der Aufruf des Lernmodus sowie der Bedienablauf unterschiedlich dar.



Bei den Bedienteilen 022210 / 022211 / 022212 / 022213 (für Siedle-System Vario) und dem Bedienteil Comfort-Key 011198 steht der Lernmodus nicht zur Verfügung.

5.3.1 Löschen von Schlüsselcodes an einem Bedienteil (berührungslos)

- Falls erforderlich Bedienteil durch Betätigung von Taste "EIN/ON" oder "AUS/OFF" aktivieren. Das Bedienteil befindet sich jetzt für ca. 10 Sekunden im Lesemodus.
  Sind beim Bedienteil mit numerischer Tastatur zwei Kriterien (Tastaturcode und Schlüssel) zum Scharfschalten programmiert, muss der korrekte Zifferncode eingegeben werden.

- Lernschlüssel (Schlüsselkappe/Schlüsselanhänger/ID-Karte) ins Lesefeld halten. Wurde der Codeträger als berechtigt erkannt, ertönt ein kurzes Summersignal (erf. Programmierung: "Fktn. Zentr-Summ. nein") und die LEDs "Bereit" und "Unscharf" leuchten. Taste "EIN/ON" betätigen. Der Aufruf des Lernmodus wird durch ein kurzes Summersignal quittiert und die LEDs "Bereit" und "Unscharf" beginnen zu blinken.

- Den zu löschenden Datenträger in das Lesefeld halten. Bei korrekter Lesung hört die LED "Bereit" auf zu blinken, und leuchtet ständig. Zum Löschen des Datenträgers Taste "AUS/OFF" betätigen. Jeder Löschversuch wird akustisch quittiert:
  - zwei Signaltöne: Löschung erfolgt
  - drei Signaltöne: Vorgang nicht zulässig. Ein unzulässiger Vorgang liegt dann vor, wenn statt der Taste "AUS/OFF" die Taste "EIN/ON" betätigt wird oder wenn versucht wird einen Datenträger zu löschen, der im System nicht hinterlegt ist.

  Soll ein weiterer Datenträger gelöscht werden, kann nun dieser ins Lesefeld gehalten und anschließend Taste "AUS/OFF" betätigt werden.

5.3.2 Löschen von Schlüsselcodes an einem Bedienteil

- "Lernschlüssel" in Zylinder einführen und in Richtung "scharf" drehen. Es ertönt ein kurzes Summersignal (Bestätigung Lernmodus) und die LEDs "Bereit" und "Unscharf" beginnen zu blinken.

- Lernschlüssel aus Zylinder entfernen und den zu löschenden Schlüssel in Zylinder einführen. Schlüssel in Richtung "unscharf" drehen, wodurch die Löschung durchgeführt wird.
  Jeder Löschversuch wird akustisch quittiert:
  - zwei Signaltöne: Löschung erfolgt
  - drei Signaltöne: Vorgang nicht zulässig. Ein unzulässiger Vorgang liegt dann vor, wenn der Schlüssel statt in Richtung "unscharf" in Richtung "scharf" gedreht wird oder wenn versucht wird einen Schlüssel zu löschen, der im System nicht hinterlegt ist.

  Sollen weitere Schlüssel gelöscht werden, kann der Vorgang mehrfach hintereinander wiederholt werden.

5.3.3 Löschen von Schlüsselcodes an einem Blockschloss

- "Lernschlüssel" in Zylinder einführen und aus Ruhelage drehen. Es ertönt ein kurzes Summersignal (Bestätigung Lernmodus).

- Lernschlüssel aus Zylinder entfernen und den zu löschenden Schlüssel in Zylinder einführen. Schlüssel aus Ruhelage drehen bis akustische Quittierung erfolgt.
  Jeder Löschversuch wird akustisch quittiert:
  - zwei Signaltöne: Löschung erfolgt
  - drei Signaltöne: Vorgang nicht zulässig. Ein unzulässiger Vorgang liegt dann vor, wenn versucht wird einen Schlüssel zu löschen, der im System nicht hinterlegt ist oder wenn bei bereits aktiviertem Lernmodus der Lernschlüssel oder ein bereits gelöschter Schlüssel länger als drei Sekunden aus der Ruhelage gedreht wird.

  Sollen weitere Schlüssel gelöscht werden, kann der Vorgang mehrfach hintereinander wiederholt werden.

5.3.4 Ändern des Tastaturcodes beim Bedienteil mit numerischer Tastatur



Innerhalb des Lernmodus kann nur die Ziffernfolge jedoch nicht die Ziffernanzahl geändert werden. Falls der bisherige Code 5stellig war, so muss der neue Code ebenfalls 5stellig eingegeben werden.
Die Änderung der Ziffernanzahl kann nur über das mobile Programmiergerät in der Grundauswahl "Sonderfunktionen" durchgeführt werden.

- Falls erforderlich Bedienteil durch Betätigung von Taste "EIN/ON" oder "AUS/OFF" aktivieren. Das Bedienteil befindet sich jetzt für ca. 10 Sekunden im Lesemodus.
  Sind beim Bedienteil mit numerischer Tastatur zwei Kriterien (Tastaturcode und Schlüssel) zum Scharfschalten programmiert, muss der korrekte Zifferncode eingegeben werden.

- Lernschlüssel (Schlüsselkappe/Schlüsselanhänger/ID-Karte) ins Lesefeld halten. Wurde der Codeträger als berechtigt erkannt, ertönt ein kurzes Summersignal (erf. Programmierung: "Fktn. Zentr-Summ. nein") und die LEDs "Bereit" und "Unscharf" leuchten. Taste "EIN/ON" betätigen. Der Aufruf des Lernmodus wird durch ein kurzes Summersignal quittiert und die LEDs "Bereit" und "Unscharf" beginnen zu blinken.

- Lernschlüssel erneut ins Lesefeld halten und über Taste "EIN/ON" bestätigen. Es ertönt erneut ein kurzes Summersignal (Bestätigung Aufruf "Lernmodus Tastaturcode"). Die LEDs "Bereit" und "Unscharf" erlöschen. Ca. 2 Sekunden warten und den bisherigen Tastaturcode eingeben. Sobald die erforderliche Ziffernzahl eingegeben wurde, leuchtet die LED "Bereit" auf und die LED "Unscharf" beginnt zu blinken. Die aktuelle Eingabe kann nun entweder durch Drücken von "EIN/ON" bestätigt oder durch Taste "AUS/OFF" verworfen und wiederholt werden.



Falls ein falscher Code durch "EIN/ON" bestätigt wird, wird das Summersignal "Vorgang nicht zulässig" ausgegeben und der Lernmodus für Tastaturcodes verlassen.

Das Bedienteil befindet sich nun wieder im Lernmodus für Schlüsselcodes. Um den Tastaturcode erneut einzugeben muss das Bedienteil erst wieder durch den "Lernschlüssel" in den Lernmodus "Tastaturcode" gebracht werden

- Nach der korrekten Eingabe des bisherigen Codes den neuen Code eingeben und über Taste "EIN/ON" bestätigen. Bei falscher Codeeingabe Taste "AUS/OFF" betätigen und nochmals mit korrektem Code wiederholen.
  Die Eingabe des neuen Codes nochmals wiederholen und über "EIN/ON" quittieren. Falls beide Eingaben identisch sind, ertönt ein kurzer Signalton und der neue Code wird akzeptiert. Ansonsten bleibt der ursprüngliche Code erhalten und das Summersignal "Vorgang nicht zulässig" (3 kurze Signaltöne) wird ausgegeben.
  Das Bedienteil wechselt in den Lernmodus für Schlüsselcodes zurück.

5.3.5 Beenden des Lernmodus

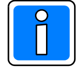
In Abhängigkeit davon, ob ein Blockschloss oder ein Bedienteil verwendet wird, ergeben sich unterschiedliche Abläufe.

Berührungsloses Bedienteil:
- Durch einen Bedienvorgang mit dem Lernschlüssel, bei dem die Taste "AUS/OFF" gedrückt wird.
- Falls für min. 1 Minute kein Löschvorgang mehr erfolgt.

Bedienteil:
- Durch einen Bedienvorgang mit dem Lernschlüssel, bei dem der Schlüssel in Richtung "unscharf" gedreht wird.
- Falls für min. 1 Minute kein Löschvorgang mehr erfolgt.

Blockschloss:
- Überschreitung des Zeitlimits (min. 1 Minute in der keine Codelesung erfolgt).

Tastatur-Lernmodus an berührungslosem Bedienteil
- Zeitüberschreitung zwischen zwei Codeeingaben (Zeitlimit ca 10 Sekunden).
- Eingabe korrekt beendet.



Wird versucht im Lernmodus einen Bedienvorgang mit Lernschlüssel durch Taste "EIN/ON" zu quittieren, wird das Summersignal "Unzulässiger Vorgang mit Lernschlüssel" (vier Signaltöne) ausgegeben.

6. Funktion der Ausgänge

6.1 Summer

Die Funktion des Ausgangs "Summer" ist von der Programmierung in der Grundauswahl "Sonderfunktionen/Menüpunkt Zentralensummer" abhängig.

Programmierung Zentralensummer "Ja"
Die Ansteuerung des Ausgangs "Summer" erfolgt analog zu der des Zentralensummers.

Programmierung Zentralensummer "Nein"
Wird diese Programmierung gewählt, arbeitet der Ausgang als IDENT-KEY-Systemsummer. Hierbei steht die Funktion "Negativquittierung" zur Verfügung. Die Negativquittierung wird bei folgenden Vorgängen aktiviert. An die Auswerteeinheit ist ein Bedienteil angeschlossen und ein Schaltversuch erfolgt

- bei Daueralarm oder
- ohne Zwangsläufigkeit (Eingang Spule nicht angesteuert) oder
- bei fehlender Berechtigung (die programmierten Zeitzonen sind bei aktivierter Zeitzonenprüfung nicht erfüllt) oder
- bei unbekanntem Schlüsselcode oder
- bei laufender Sperrzeit oder
- bei einem Lesefehler.

Bei der Negativquittierung wird der Ausgang für ca. 2,5 Sekunden getaktet aktiviert.

Während der Programmierung über das mobile Programmiergerät wird der Ausgang grundsätzlich mit Funktion "IDENT-KEY-Systemsummer" verwendet, auch wenn "Funktion Zentralensummer Ja" programmiert ist.

Lernmodus sowie Programmierung über mobiles Programmiergerät

- 1 Signalton (Takt) = Schlüsselcode gelernt
- 2 Signaltöne (Takte) = Schlüsselcode gelöscht
- 3 Signaltöne (Takte) = Vorgang nicht zulässig (z.B. Schlüsselcode bereits gelernt)
- 4 Signaltöne (Takte) = Unzulässiger Vorgang mit Lernschlüssel

Verlassen des Lern- bzw. Programmiermodus
Unabhängig von der Programmierung "Zentralensummer" wird der Ausgang beim Verlassen des Modus getaktet angesteuert (Negativquittierung).

6.2 Bereit

Dieser Ausgang liegt parallel zum Freigabesignal (Scharf-/Unscharfschaltung möglich) für das Schaltorgan (Blockschloss/Bedienteil).

Blockschloss

- Scharfschaltung: Nach gültigem Schlüsselcode, solange Blockmagnet-Freigabe angesteuert (ca. 10 Sekunden). Ausgang wird mit erfolgter Scharfschaltung sofort zurückgesetzt.
- Unscharfschaltung: Nach gültigem Schlüsselcode, solange Blockmagnet-Freigabe angesteuert (max. 10 Sekunden). Ausgang wird sofort zurückgesetzt, wenn Schlüssel in Ruhelage.

Bedienteil
Nach gültigem Schlüsselcode für ca. 10 Sekunden aktiv, sowohl bei Scharfschaltung als auch bei Unscharfschaltung. Bei erfolgter Scharfschaltung wird Ausgang sofort zurückgesetzt.



Aktivität des Ausgangs ist unabhängig von der Zwangsläufigkeit.

6.3 Unscharf

Blockschloss
- Scharfschaltung:
  Nach gültigem Schlüsselcode, solange Schlüssel aus Ruhelage gedreht. Ausgang wird mit erfolgter Scharfschaltung sofort zurückgesetzt.
- Unscharfschaltung:
  Sofort nach Unscharfschaltung solange Schlüssel aus Ruhelage gedreht. Ausgang wird nach ca. 5 Sekunden zurückgesetzt, wenn Schlüssel in Ruhelage.

Bedienteil
- Zwangsläufigkeit erfüllt:
  Nach gültigem Schlüsselcode ca. 10 Sekunden aktiv. Ausgang wird mit erfolgter Scharfschaltung sofort zurückgesetzt.
  Beim Wechsel von scharf nach unscharf für ca. 5 Sekunden aktiv.
- Zwangsläufigkeit nicht erfüllt:
  Nach gültigem Schlüsselcode ca. 5 Sekunden aktiv.

6.4 Überfall Speicherung / Empfang

Überfall Speicherung
Der Ausgang wird nach Eingabe eines Überfallcodes an einem Bedienteil mit numerischer Tastatur aktiviert und behält diesen Zustand bis zum Löschen durch das mobile Programmiergerät. Voraussetzung hierfür ist, dass "Überfallanzeige über A: EMPFANG" programmiert wurde.
Empfang
Die Aktivierung des Ausgangs erfolgt nach Lesen eines Ident-Datenträgers mit gültigem IK-Datenformat. Hierbei ist nicht relevant, ob der Datenträger bekannt oder berechtigt ist. Voraussetzung ist, dass nicht auf "Überfallanzeige über A: EMPFANG" (nur Bedienteil mit numerischer Tastatur) programmiert wurde.

6.5 Alarm

Nur wenn Eingang "Daueralarm" mit entsprechendem Ausgangssignal der Zentrale belegt.

Blockschloss
- unscharf/scharf:
  Unabhängig vom Schaltzustand der Zentrale (scharf oder unscharf) ist der Ausgang aktiv, solange ein berechtigter Schlüssel aus der Ruhelage gedreht ist.

Bedienteil
- unscharf: Nach Lesen eines gültigen Schlüsselcodes für ca. 5 Sekunden aktiv.
- scharf: Nach Lesen eines gültigen Schlüsselcodes für ca. 10 Sekunden aktiv.

7. Technische Daten

Betriebsnennspannung	12 V DC
Betriebsspannungsbereich	10 V bis 15 V DC
Stromaufnahme bei Nennspannung	
Unscharf-Zustand	50 mA
Scharf-Zustand	35 mA
Schutzklasse nach DIN 40 050	IP30
Umweltklasse gemäß VdS	II
Betriebstemperaturbereich	-5°C bis +45°C
Lagerungstemperaturbereich	-20°C bis +60°C
Gehäuseabmessungen B x H x T	230 x 150 x 90 mm
Farbe	
Gehäuse	grauweiß (ähnlich RAL 9002)
Gehäusefront	mehrfarbig bedruckt

8. Programmiertabellen

8.1 Zeitzonen

Zeitzone Nr.		Datumsprogramm			Wochenprogramm									
		Tag	Monat	Jahr	Stunde	Minute	S	M	D	M	D	F	S	F
1	von													
	bis						1	2	3	4	5	6	7	8
2	von													
	bis						1	2	3	4	5	6	7	8
3	von													
	bis						1	2	3	4	5	6	7	8
4	von													
	bis						1	2	3	4	5	6	7	8
5	von													
	bis						1	2	3	4	5	6	7	8
6	von													
	bis						1	2	3	4	5	6	7	8
7	von													
	bis						1	2	3	4	5	6	7	8
8	von													
	bis						1	2	3	4	5	6	7	8
9	von													
	bis						1	2	3	4	5	6	7	8
10	von													
	bis						1	2	3	4	5	6	7	8
11	von													
	bis						1	2	3	4	5	6	7	8
12	von													
	bis						1	2	3	4	5	6	7	8
13	von													
	bis						1	2	3	4	5	6	7	8
14	von													
	bis						1	2	3	4	5	6	7	8
15	von													
	bis						1	2	3	4	5	6	7	8

8.2 Feiertage

Feiertag Nr.	Tag	Monat	Jahr
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			

8.3 Ident-Datenträger

Nachfolgende Tabelle ist für ein System mit 32 Ident-Datenträgern ausgelegt. Sollten mehr Datenträger angelegt werden, so kann diese Tabelle als Kopiervorlage benutzt werden.

Datenträger-Nr.	ausgegeben an:	Datenträger-Code	berechtigt für Zeitzone(n)					
			1	2	3	4	5	6

8.4 Sonderfunktionen

Automatische Sommer-/Winterzeitumschaltung	Ja		Nein	

Blockschloss				
Blockschlossspule	Normalfunktion		Sonderfunktion	

Bedienteil ohne num. Tastatur	
Anzahl der Bedienteile	

Bedienteil mit num. Tastatur				
Anzahl der Bedienteil				
Scharfschaltung	Schlüssel		Code + Schlüssel	
Nach Überfall	mit Zeitzone		ohne Zeitzone	
Nach Überfall	mit Zwangsläufigkeit		ohne Zwangsläufigkeit	
Überfallanzeige	über A: Empfang		nicht vorhanden	

Aufschließsperre	Ja		Nein	
Funktion Zentralen-Summer	Ja		Nein	
Identausgang	zeitgesteuert		Aktivierungszeit Relais (1 - 255 Sekunden)	
	Überfall			
	S/U-Anzeige			
	Einzelanzeige			
Anzahl Fehlversuche				
Sperrzeit (0 - 255 Minuten)				
Scharfschalten	mit Zeitzone		ohne Zeitzone	

9. Anschlusspläne

9.1 Anschluss an EM-Zentrale

EPROM

FUER UEBERFALLFUNKTION
DRAHTBRUECKE VON ST9/1
NACH ST9/3 ODER RX4
MIT 0R BESTUECKEN

ZUR ANZEIGEPLATINE
IM GEHAEUSEDECKEL

ANSCHLUSS FUER
PROGRAMMIERGERAET
059998 AB V020

ST13
ST3
165.00-75-01

SU1
ANZEIGESPEICHER
UEBERFALL Z.B. LED

SUMMER
BEREIT
UNSCHARF
FREIGABE/
UEBERFALL
ALARM
SPEICHERUNG
0V

LS2
RX1 RX2 RX3 RX4 RX5 RX6 RX7 RX8 RX9 RX10
LS1

ZUM DECKELKONTAKT

ST4, ST5 = LOETSTUETZPUNKTE
ZUR FREIEN VERFUEGUNG

DB1 DB2
ST4 ST11 ST8 ST9 ST12 ST5

ST1 ST2 ST6 ST7 ST10

BLOCKSCHLOSS BZW. BEDIENTEILE

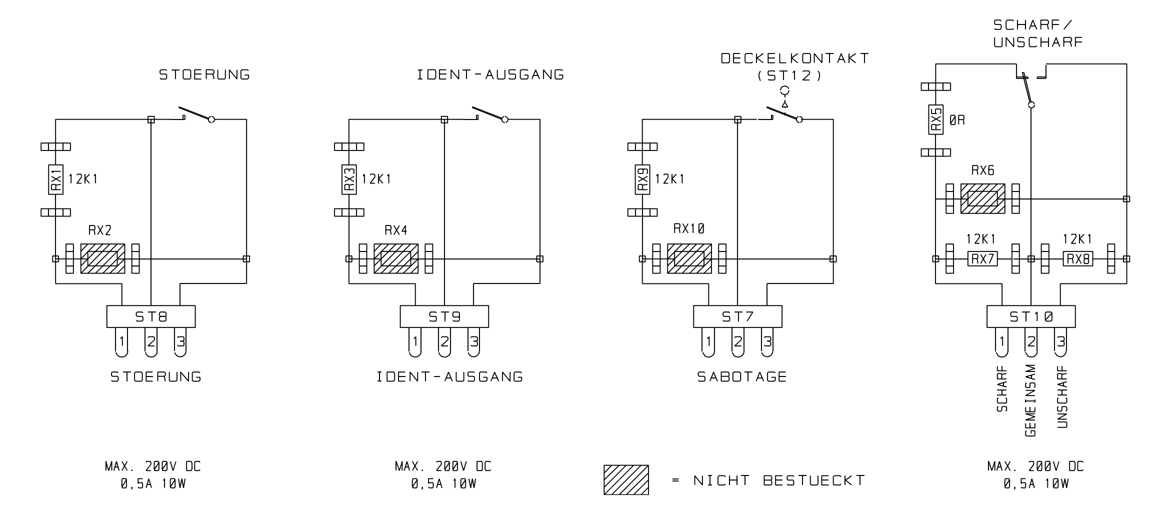
SCHIRM

+12V 0V
EXT.
VERBRAUCHER

BLOCKMAGNET FREIGABE
SUMMER
DAUERALARM
SABOTAGE
SCHARF
GEMEINSAM
UNSCHARF
STOERUNG
UEBERFALL

EINBRUCHMELDERZENTRALE

VERDRAHTUNG DER STECKER AUF DER PLATINE



9.2 Anschluss Blockschloss und Bedienteile

EPROM

HALBLEITERAUSGAENGE
12V/50mA

SUMMER
BEREIT
UNSCHARF
FREIGABE/
UEBERFALL
SPEICHERUNG
ALARM
0V

ST13 1 2 3 4 5 6

ST3

165.00-75-01

ST4, ST5 = LOETSTUETZPUNKTE
ZUR FREIEN VERFUEGUNG

SU1

DB1 DB2

ST4 1 2 3 4 5
ST11 1 2 3 4 5 6
ST8 1 2 3
ST9 1 2 3
ST12 1 2
ST5 1 2 3 4 5

ST1 1 2
ST2 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
ST6 1 2 3
ST7 1 2 3
ST10 1 2 3

SUMMER
UNSCHARF
ALARM

EINZEL-
ANZEIGE
022168
(OPTIONAL)

+UB
0V
DATEN 1
FREIGABE 1
DATEN 2
FREIGABE 2
DATEN 3
FREIGABE 3
DATEN 4
FREIGABE 4
+UB
0V

SCHIRM

BRAUN
WEISS
GELB
GRUEN

IK-
BLOCKSCHLOSS

1 BLOCKSCHLOSS
ODER BIS ZU
4 BEDIENTEILE

IK-BEDIENTEIL
IK-BEDIENTEIL
IK-BEDIENTEIL
IK-BEDIENTEIL



Kapitel 9.3 ist zu beachten!

9.3 Anschluss Bedienteile mit Entkopplung

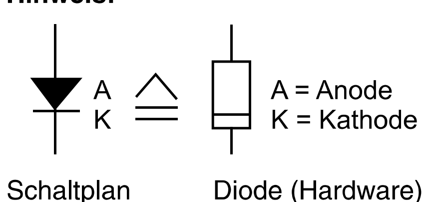
Diese Maßnahme betrifft die folgenden Bedienteile:

- **IK2 Bedienteil Comfort-Key, Art.-Nr. 022198**
- **IDENT-KEY Bedienteile für Siedle System Vario, Artikel-Nr. 022210, 022211, 022212 und 022213**

Beim Anschluss von ***mehr als einem*** der genannten Bedienteile an die IDENT-KEY Auswerteeinheit **müssen** in die Zuleitungen für das Signal “UNSCHARF” die beigelegten Dioden in Serie geschaltet werden. Nur damit kann die Entkopplung des Signals “UNSCHARF”gewährleistet werden.

EPROM
Halbleiterausgänge
12 V / 50 mA
ST13
ST3
165.00-75-01
ST4, ST5 - Lötstützpunkte zur freien Verfügung
SU1
Summer
Bereit
Unscharf
Freigabe/Überfall Speicherung
Alarm
0 V
DB1
DB2
ST4
ST11
ST8
ST9
ST12
ST5
ST1
ST2
ST6
ST7
ST10
+UB
0 V
Daten 1
Freigabe 1
Daten 2
Freigabe 2
Daten 3
Freigabe 3
Daten 4
Freigabe 4
+UB
0 V
Summer
unscharf
Alarm
Einzelanzeige 022168
(Option)
Schirm
IK-Bedienteil
IK-Bedienteil
IK-Bedienteil
IK-Bedienteil

Hinweis:



Schaltplan Diode (Hardware)

Platzierung der Dioden:

- beim Comfort-Key im Verteiler
- beim Siedle System Vario im Lesergehäuse direkt an der Schraubklemme

10. Hinweis zur VdS-Attestierung

Bei Anschluss eines IK-Bedienteils mit numerischer Tastatur ist die VdS-Anerkennungs-Nr. in die Spalten "mit materiellem IM" und "mit geistigem IM" einzutragen.

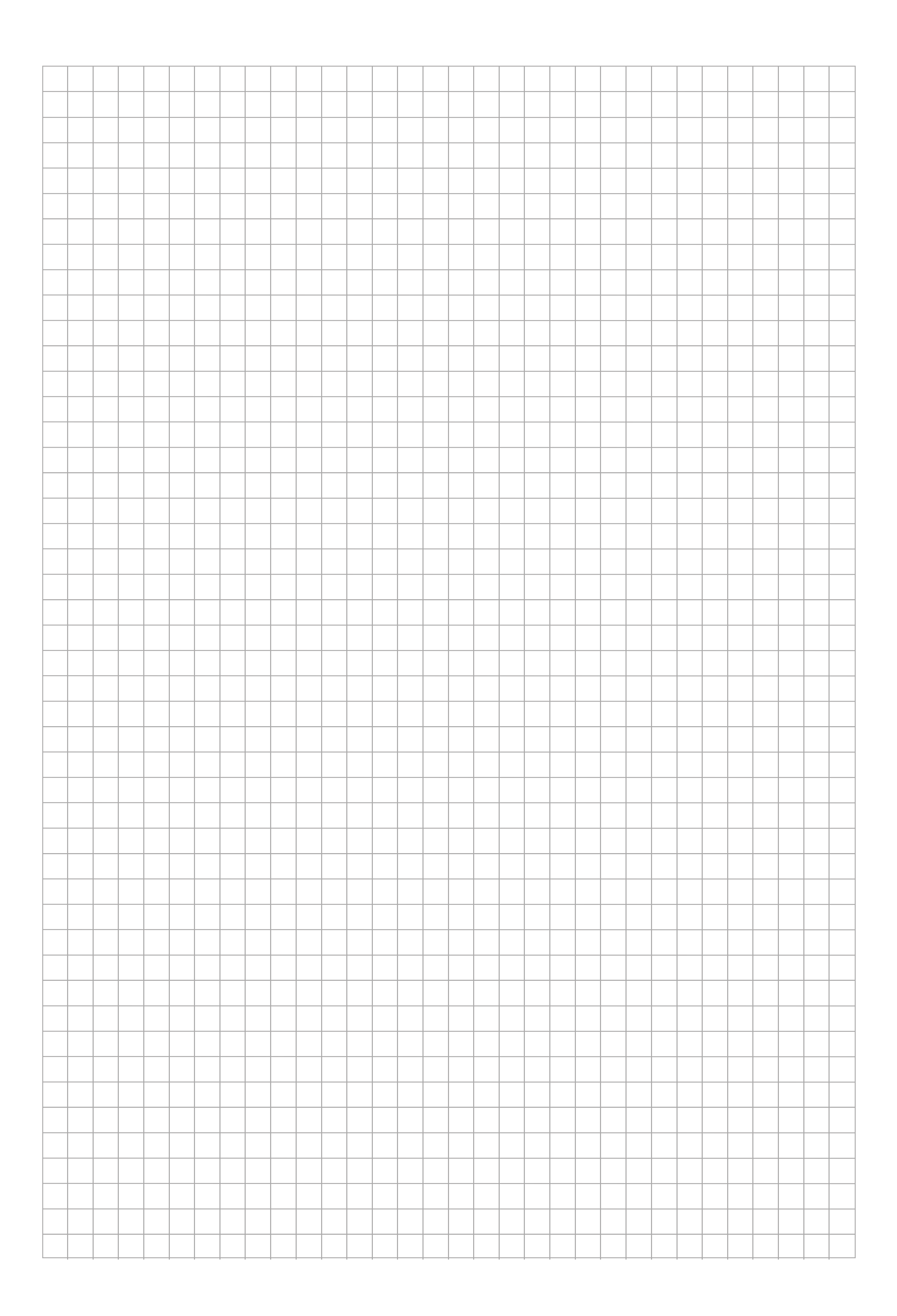
Siehe nachstehendes Beispiel.

4. Scharf-/Unscharfschaltung

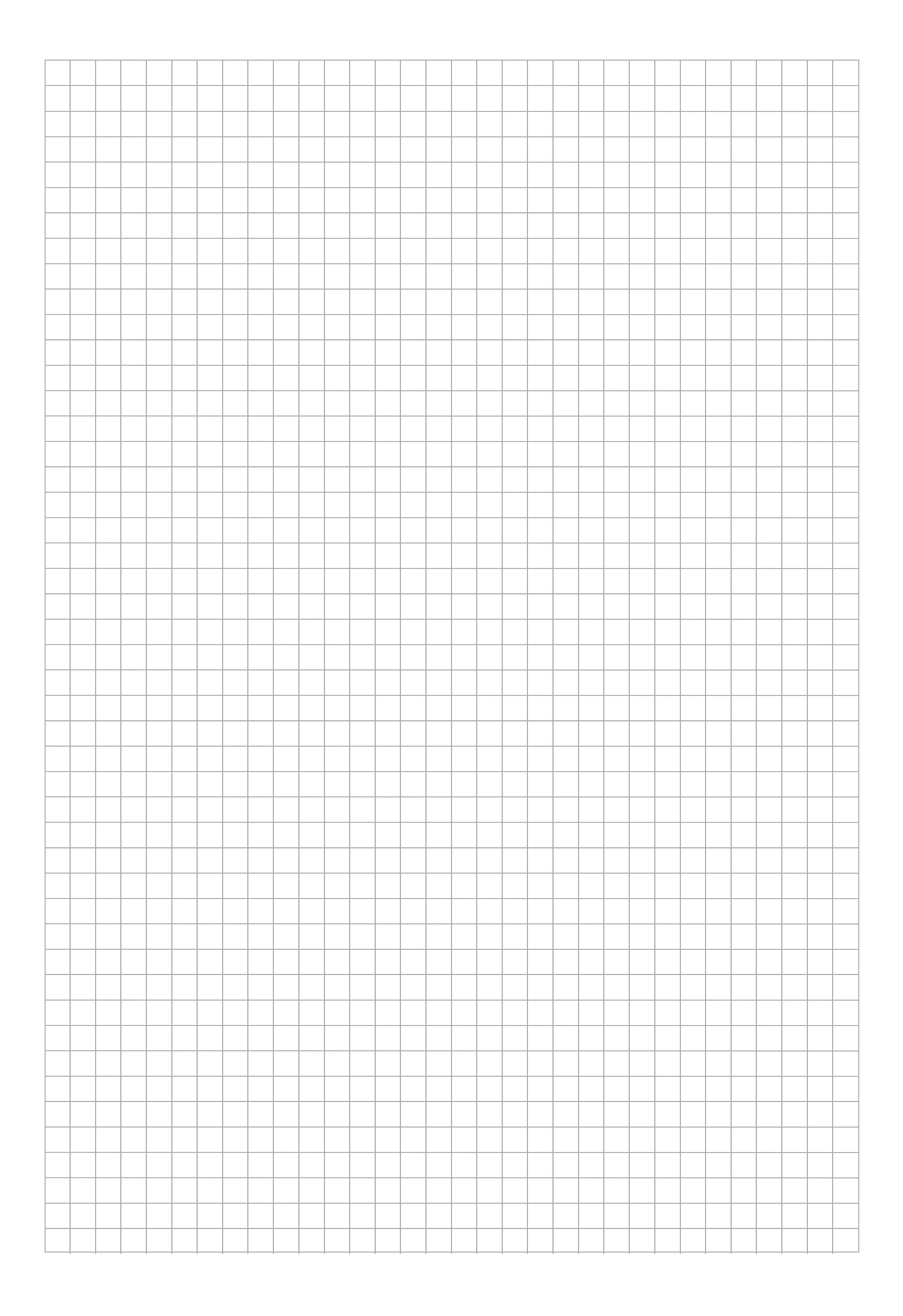
Schalteinrichtung (SE)	Anz.	Anerk. Nr.
☒ mit materiellem IM[1]	1	G 196 096
☐ Profilzylinder für SE		M
☒ mit geistigem IM	1	G 196 096
☐ mit Zeitsteuerung		G
☐		G

[1] Identifikationsmerkmal

Notizen



Notizen



Honeywell Security Deutschland

Novar GmbH

Johannes-Mauthe-Straße 14

D-72458 Albstadt

www.honeywell.com/security/de

info.security.de@honeywell.com



P00629-02-000-06
09.10.2006